

# TOIMINTAPÄIVÄ

Suomen Reserviupseeriliitto ry



## Sisällys

TOIMINTAPÄIVÄ.....	1
Yleistä .....	1
Toimintaradan valmistelut.....	1
Toimintaradan arviointi .....	2
Kuka voi järjestää? .....	2
Miten järjestetään?.....	2
RASTIKOKONAISUUDET.....	3
1 AMMU .....	3
2 LIIKU .....	4
Käsikranaatin heitto .....	4
Lihaskunto.....	5
Suunnistus.....	5
Haavoittuneen ensiapu .....	6
Kranaatin siirtäminen.....	6
3 KOULUTTAUDU .....	7
Taktiset merkit .....	7
Tunnistustehtävä.....	7
Etäisyyden arviointi.....	7
Marssikäskyn antaminen .....	8
LIITE 1: Ampumapöytäkirja .....	9
LIITE 2: Lihaskuntotestin pistetaulukot ikäluokittain .....	10
LIITE 3: Taktiset merkit, kysymykset .....	16
LIITE 4: Taktiset merkit, vastaukset.....	17
LIITE 5: Tunnistuksen tehtävälomake .....	18
LIITE 6: Tunnistustehtävän vastaukset.....	19
LIITE 7: Marssikäskyn pisteytyslomake .....	20

# TOIMINTAPÄIVÄ

## Yleistä

Suomen Reserviupseeriliiton toimintasuunnitelman mukaisesti reserviupseerin tulee ampua, liikua ja kouluttautua. Toimintapäivän tarkoitus on tarjota reserviupseereille mahdollisuus testata ja kehittää taitojaan näiden kolmen osa-alueen suhteen. Liitto on laatinut Toimintapäivän ohjeistuksen tukemaan piirejä ja yhdistyksiä Toimintapäivän järjestämisessä.

Toimintapäivän materiaali on jaettu kolmeen osaan:

- 1 Ammu
- 2 Liiku
- 3 Kouluttaudu

Jokaisen otsikon alle on kerätty eri rasteja. Reserviupseeriliitto esittää, että Toimintapäivään valitaan vähintään viisi rastia niin, että jokaisesta osa-alueesta on valittu vähintään yksi rasti. Lähtökohtaisesti Toimintapäivän tulee sisältää monipuolista, reserviupseerien tietoja ja taitoja palvelevaa rastitoimintaa. Rasteille ei ole enimmäismäärää – Toimintapäivän voi järjestää vaikka pitämällä jokaisen rastin sekä kehittämällä ohjeistuksen ulkopuolelta olevia rasteja.

Toimintapäivän voi toteuttaa kilpailumielessä joukkue- tai yksilökilpailuna tai ilman kilpailua, jolloin se toimii rennompana tapahtumana.

Tämä ohje sisältää kaikki rastikuvaelmat, tarvittavat vastauskaavakkeet (tulosteversiot) ja oikeat vastaukset. Tulostakaa rasteille kaikki tarvittavat lomakkeet mukaan. Tutustukaa rastikuvaelmiin ja -ohjeisiin huolella, jotta itse toimintapäivän tapahtumat hoituvat rutiinilla ja tasapuolisena kaikille osallistujille.

## Toimintaradan valmistelut

Toimintaradan paikan suunnittelussa kannattaa ottaa huomioon mahdollisimman tarkkaan osallistuvan joukon koko, joka päivän aikana mahdollisesti tapahtumassa vieraillee: parkkipaikat, kahvio, kilpailukeskus, ammuntapaikka (eko- tai ruutiase), tarvittava alue eri rasteille jne.

Rastien ei tarvitse olla kaukana toisistaan, mutta mieluiten kuitenkin niin, että osallistujat eivät pysty ennakkoon arvaamaan rastien sisältöä.

Toimintapäivän paikka on hyvä arvioida sen saavutettavuuden kautta. Osallistumisaktiivisuutta voi lisätä esimerkiksi mahdollisuus saapua toimintapäivään julkisilla kulkuvälineillä. Ampumaratojen osalta tulee ottaa huomioon normaalit varotoimenpiteet.

## Toimintaradan arviointi

Esimerkki pisteytyksestä: Toimintapäivän pistemäärä on 10 pistettä/rasti.

Arvosteluasteikon ei tule olla liian tiukka. Arvostelua helpottaa, mikäli jokaisella rastilla on yhteneväinen pisteytys. Tärkeintä on, että päivän aikana tulee paljon onnistumisia ja kaikille jää tapahtumasta hyvä mieli.

## Kuka voi järjestää?

Toimintapäivän järjestäjänä voi toimia piiri, yhdistys tai useampi yhdistys yhdessä. Toimintapäivän voi järjestää joko parin tunnin iltatapahtumana, koko päivän tapahtumana tai vaikka viikonlopun yli kestäväenä tapahtumana.

## Miten järjestetään?

Toimintapäivä voidaan järjestää pelkästään omaa jäsenistöä koskevana tapahtumana tai kaikille avoimena yleisötapahtuma. Avoimena yleisötapahtumana järjestettävän tapahtuman kohdalla tulee ottaa huomioon mahdollisten lupa-asioiden hoitaminen hyvissä ajoin ennen tapahtumaa. Ammunnalle yleisötapahtuma aiheuttaa luonnollisesti rajoitteita.

Normaali jotostyylinen rastien kiertäminen on yleisin toteutus. Tämä voidaan toteuttaa joko kävelen pururadalla, suunnistuksena luonnossa tai vaikka polkupyörämarssina tietyn radan varrella.

Toimintapäivän voi järjestää hyvin myös MPK-kurssina. Mikään ei estä järjestämästä tapahtumaa yhdessä toisen paikallisen reserviläisjärjestön kanssa. Toimintapäivä voi olla myös yhdistettynä vanhaan toimivaan tapahtumaan.

Tarkoituksena on tarjota yksi valmis tapahtumakokonaisuus reserviupseeritoiminnan aktivoimiseksi, sekä helpottamaan yhdistysten toimintaa.

Jos haluatte Toimintapäivään palkintoja ja liiton oheismateriaalia voitte pyytää niitä viimeistään 2 viikkoa ennen tapahtumaa liiton toimistosta ([toimisto@rul.fi](mailto:toimisto@rul.fi)). Kun Toimintapäivä on pidetty, lähettäkää liiton järjestösihteerille ([jarjesto@rul.fi](mailto:jarjesto@rul.fi)) kuvaus päivän tapahtumista, osallistujamäärästä ja halutessanne mahdollisia kommentteja päivän ohjeistuksesta ja kulusta. Lisäksi liittoon toivotaan toimintapäivistä kuvia, joita liitto julkaisee mm. sosiaalisessa mediassaan.

Tässä on valmis pohja, josta voi itse soveltaa ja muokata oman aktiivisen toimintapäivän, jonka tarkoituksena on tarjota koulutusta jäsenistölle ja toiminnasta kiinnostuneille.

# RASTIKOKONAISUUDET

## 1 AMMU

Ammuntaosiossa on mahdollista valita yksi tai useampi eri ammunta:

- Ruuditon ase (ekoase, ilma-ase, noptel)
- Pistooli
- Kivääri
- Haulikko

Ammunta järjestetään asianmukaisessa paikassa; ruutiaseammunnat järjestetään soveltuvilla ampumaradoilla, ruuditon ammunta voidaan järjestää vapaammin sille sopivalla paikalla.

Ammunta suoritetaan perusammuntana 10 laukausta. Kiväärin ja ekoaseen kohdalla ammunnat voidaan suorittaa joko seisaaltaan tai maaten.

Yhdistys voi liittää amuntoihin kymmenen laukauksen kilpasarjan lisäksi myös toiminnallista ammuntaa mahdollisuuksien mukaan, esim. ammunta eri asennoista, ammunta kaatuviin tauluihin jne. Toimintapäivä on hyvä mahdollisuus järjestää monipuolisempi ampumaratapäivä samalla. Jos järjestäjällä on käytössä useampia eri aseita, voi Toimintapäivänä ampua vaikka kaikki neljä ammuntaosion rastia.

LIITE 1: Ampumapöytäkirja



## 2 LIIKU

Liikuntaosiossa on seuraavat rastimahdollisuudet:

- Käsikranaatin heitto
- Lihaskunto
- Suunnistus
- Haavoittuneen evakuointi
- Kranaatin siirtäminen

Liikuntarasteilla tärkeintä ei ole hampaat irvessä puristaminen vaan enemmänkin fyysinen irrottelu muuten melko staattisten rastien ohella.

Liikuntaa pystyy lisäämään mm. viemällä rastit hieman kauemmaksi toisistaan, jolloin rastien välillä tulee pakostakin jaloiteltua hieman.

### **Käsikranaatin heitto**

Käsikranaatin heitto voidaan toteuttaa monella eri tavalla, niin heittomatkan, heittotavan kuin maalialueen koon ja mahdollisesti myös heitettävän esineen suhteen. Suoritus kannattaa laatia sellaiseksi, että jokaisella on mahdollista saada pisteitä. Siksi on tärkeää, että maaleissa on kaksi osuma-aluetta ja niissä piste-erot. Lisäksi mahdollisuuksien mukaan varataan tilaisuus harjoitusheittoihin.

Suuntaa antavia esimerkkejä toteutustavoista, jos osuma-alueen sisäkehä on esim. 1- 1,5 m ja ulkokehä n. 2 metriä.

- heitto makuulta, matka max. 10 metriä
- heitto polvelta, matka max. 15 metriä
- heitto pystystä, matka max. 15- 20 metriä

Esimerkkitapauksessa heittotapa ja -matka muuttuvat, joten harjoitusheitot ovat tarpeellisia. Maalialue voidaan rakentaa esim. lautakehikosta, jolloin osumat on helppo tulkita, mutta toisaalta pidemmältä matkalta yläkautta suoritettu heitto voi kimmota sisäkehän reunalta ulos koko maalialueelta. Jos heitto toteutetaan ”bunkkeriaukkoon” on se jossain määrin heittäjille helpompi, kun heiton voimakkuus ei vaikuta niin paljon suoritukseen. Maastoa kannattaa hyödyntää, mikäli siihen on mahdollisuus.

Jos varsinaisia harjoituskäsikranaatteja ei ole saatavilla voidaan käyttää esim. 400 - 500 g painoista samanmuotoista metalliesinettä tai vaikka kiveä, ellei jopa varsikäsikranaatin mallista heitteesinettä.

Jokaisen osallistujan on mahdollista heittää viisi heittoa. Pisteytyksessä huomioidaan yhteenlaskeutut pisteet.

## Lihaskunto

Lihaskuntotesti perustuu Puolustusvoimien kuntotesteihin. Testissä suoritteina ovat vauhditon pituushyppy, istumaan nousu ja etunojapunnerrus.

Lihaskuntotestin pisteyttämiseksi kannattaa käyttää liitteenä olevaa valmista kuntotestitaulukkoa, jossa on otettu huomioon myös suorittajan ikä ja sukupuoli.

Taulukosta huomioidaan pistetasot erinomainen, kiitettävä, hyvä, tyydyttävä, välttävä ja heikko. Tasoista saa pisteitä seuraavasti:

	Vauhditon pituushyppy	Istumaan nousu	Etunojapunnerrus
Erinomainen	5	5	5
Kiitettävä	4	4	4
Hyvä	3	3	3
Tyydyttävä	2	2	2
Välttävä	1	1	1
Heikko	0	0	0

Pisteitä yhteensä:                      Pisteitä rastilta:

15	10 pistettä
13-14	8 pistettä
11-12	6 pistettä
9-10	4 pistettä
7-8	3 pistettä
5-6	2 pistettä
2-4	1 pistettä
0-1	0 pistettä

LIITE 2: Lihaskuntotestin pistetaulukot ikäluokittain

## Suunnistus

Suunnistus voidaan tehdä joko omana rastisuorituksena tai niin, että kilpailussa suunnistetaan rastilta seuraavalle. Tällöin kaikki rastit vaativat odotusalueen, jossa rastihenkilö kirjaa lähtevien kilpailijoiden lähtö- ja saapumisajat, tai vaihtoehtoisesti kaksi emit-leimasinta tulo- ja lähtöajan saamiseksi.

Suunnistusradan tulee olla riittävän helppo. Järjestävä yhdistys valitsee itse haettavien rastien lukumäärän. Rastilla annetaan määräaika, esimerkiksi 30 minuuttia, jonka aikana osallistujat keräävät niin monta rastia kuin ennättävät. Määräajan kuluttua osallistujan tulee olla takaisin rastimiehen luona. Jokaisesta löydetystä rastista saa tietyn määrän pisteitä, järjestäjät päättävät itse pisteytyksen suunnistettavien rastien lukumäärään sopivaksi.



### **Haavoittuneen ensiapu**

Rastilla voidaan suorittaa tilanteen mukainen haavoittuneen evakuointi. Taistelija on saanut oikeaan reiteen vaurion, joka estää painon siirtämisen jalalle. Taistelija tulee evakuoida ennalta määritetty matka mahdollisimman nopeasti ja antaa tarpeellinen ensiapu. Rasti voidaan toteuttaa myös pelkkänä ensiapurastina.

Haavoittuneelle taistelijalle tulee antaa ensiapua evakuointipaikalla. Käytössä on ensisiteitä sekä painesiteessä hyödynnettäviä esineitä. Suoritukseksi riittää, että taistelijan jalkaan laitetaan paineside ja taistelija käännetään kylkiasentoon. Järjestäjä voi määrittää rastin kokonaispisteet itse parhaaksi katsomallaan tavalla.

Ensiapurastia voi laajentaa vapaasti esimerkiksi silloin, kun Toimintapäivä järjestetään yhteistyössä vaikka MPK:n tai muun tahon kanssa.

Huom. Järjestäjän vastuulle jää varata rastilla tarvittavat ensisiteet.

### **Kranaatin siirtäminen**

Rastilla on painava esine, joka kuvaa kranaattia. Esine voi olla esimerkiksi hiekkasäkki, puupölkky tai vastaava. Tehtävänä on siirtää esine ennalta määritetty matka järjestäjän asettamassa ajassa. Matkalle asetetaan pistetasoja, jotka ylittämällä saavuttaa määrätyt pisteet.



### 3 KOULUTTAUDU

Kouluttautumisosiossa on neljä rastivaihtoehtoa:

- Taktiset merkit
- Tunnistustehtävä
- Etäisyyden arviointi
- Marssikäskyn antaminen

Rasteja voi muokata vapaasti tilanteeseen ja ympäristöön sopiviksi.

#### Taktiset merkit

Rasti on kirjallinen rasti, jossa tulee vastata 10 kysymykseen. Rastin pisteytys on 1 piste/kohta, siten että 0,5 pistettä tulee, jos joukko on oikein ja 0,5 pistettä, jos joukon vahvuus on oikein.

Vastausaikaa 5 min.

LIITE 3: Taktiset merkit, kysymykset

LIITE 4: Taktiset merkit, vastaukset

#### Tunnistustehtävä

Osallistuja tunnistaa rastilla kalustoa kuvista. Kuvat ovat värikuvia, joten olisi hyvä saada lomake tulostettua värillisenä, tai ainakin rastille yksi värillinen mallilomake, josta kaikki pääsevät ne näkemään värillisinä.

Arviointi:

Jos tunnistaa laitteen = 0,5 pistettä (esim. taistelupanssarivaunu)

Jos tunnistaa tarkan mallin = 0,5 pistettä (esim. Leopard 2A4)

LIITE 5: Tunnistuksen tehtävälomake

LIITE 6: Tunnistustehtävän vastauslomake

#### Etäisyyden arviointi

Etäisyyden arviointitehtävässä osallistujien tehtävänä on arvioida etäisyys viiteen kohteeseen. Tehtävä suoritetaan yhdellä alueella, jolta on selvä näkyvyys kaikkiin kohteisiin. Kohteiden sijainti osoitetaan selostamalla ja tarvittaessa tarkennetaan tähytysputkilla. Järjestäjä mittaa oikeat ratkaisut tilanteen mukaan joko maastossa mittaamalla tai riittävän tarkalla kartalla.

Osallistujat arvioivat etäisyydet ja antavat vastauksensa järjestäjälle. Etäisyys katsotaan tarkaksi, jos siinä on 30% heitto. Jokaisesta tarkasta vastauksesta saa 2 pistettä.

## Marssikäskyn antaminen

Rastilla testataan osallistujan kykyä antaa kattava marssikäsky. Tehtävän voi suorittaa joko suullisesti tai kirjallisesti. Rastilla osallistujan oletetaan johtavan noin joukkueen kokoista joukkoa (tai esim. vahvennettua ryhmää).

Osallistujalle osoitetaan marssireitti (kartalla tai muutoin). Tämän jälkeen pyydetään antamaan marssikäsky.

Suosittelua tapa toteuttaa rasti on printata arviointiohjeita valmiiksi rastille. Tällöin kilpailija voi antaa käskyn suullisesti ja rastihenkilö voi ruksata listalta asioita sitä mukaan, kun käskystä niitä ilmenee.

LIITE 7: Marssikäskyn pisteytyslomake



LIITE 1: Ampumapöytäkirja

AMPUMAPÖYTÄKIRJA					
sot.arvo	nimi	kohdistus	kilpailu	ylhteensä	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
∞26					

## LIITE 2: Lihaskuntotestin pistetaulukot ikäluokittain

Lähde: Puolustusvoimien kuntotestaajan käsikirja (2011)

### Siviilimiehet ikäluokittain

VAUHDITON PITUUSHYPPY										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
Erinomainen	5	2,60	2,50	2,40	2,30	2,20	2,10	2,00	1,90	1,80
	4,75	2,55	2,45	2,35	2,25	2,15	2,05	1,95	1,85	1,75
	4,5	2,50	2,40	2,30	2,20	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70
Kiitettävä	4,25	2,45	2,35	2,25	2,15	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65
	4	2,40	2,30	2,20	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60
	3,75	2,35	2,25	2,15	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55
	3,5	2,30	2,20	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50
Hyvä	3,25	2,25	2,15	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45
	3	2,20	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40
	2,75	2,15	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35
	2,5	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30
Tyydyttävä	2,25	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25
	2	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20
	1,75	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15
	1,5	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10
Välttävä	1,25	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05
	1	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00
Heikko	0,75	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95
	0,5	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90
	0,25	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85

ISTUMAANNOUSU										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
Erinomainen	5	46	44	42	40	38	36	34	32	29
	4,75	45	43	41	39	37	35	33	31	28
	4,5	44	42	40	38	36	34	32	30	27
Kiitettävä	4,25	43	41	39	37	35	33	31	29	26
	4	42	40	38	36	34	32	30	28	25
	3,75	41	39	37	35	33	31	29	27	24
	3,5	40	38	36	34	32	30	28	26	23
Hyvä	3,25	39	37	35	33	31	29	27	25	22
	3	38	36	34	32	30	28	26	24	21
	2,75	37	35	33	31	29	27	25	23	20
	2,5	36	34	32	30	28	26	24	22	19
Tyydyttävä	2,25	35	33	31	29	27	25	23	21	18
	2	34	32	30	28	26	24	22	20	17
	1,75	33	31	29	27	25	23	21	19	16
	1,5	32	30	28	26	24	22	20	18	15
Välttävä	1,25	27	25	23	21	19	17	15	13	10
	1	22	20	18	16	14	12	10	8	5
Heikko	0,75	17	15	13	11	9	7	5	4	3
	0,5	12	10	8	6	4	3	2	1	1
	0,25	7	5	3	1	1	1	1	1	1

ETUNOJAPUNNERRUS										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
Erinomainen	5	40	38	36	34	32	30	28	26	24
	4,75	39	37	35	33	31	29	27	25	23
	4,5	38	36	34	32	30	28	26	24	22
Kiitettävä	4,25	37	35	33	31	29	27	25	23	21
	4	36	34	32	30	28	26	24	22	20
	3,75	35	33	31	29	27	25	23	21	19
	3,5	34	32	30	28	26	24	22	20	18
Hyvä	3,25	33	31	29	27	25	23	21	19	17
	3	32	30	28	26	24	22	20	18	16
	2,75	31	29	27	25	23	21	19	17	15
	2,5	30	28	26	24	22	20	18	16	14
Tyydyttävä	2,25	29	27	25	23	21	19	17	15	13
	2	28	26	24	22	20	18	16	14	12
	1,75	27	25	23	21	19	17	15	13	11
	1,5	26	24	22	20	18	16	14	12	10
Välttävä	1,25	23	21	19	17	15	13	11	9	7
	1	20	18	16	14	12	10	8	6	4
Heikko	0,75	17	15	13	11	9	7	5	3	2
	0,5	14	12	10	8	6	4	2	1	1
	0,25	11	9	7	5	3	1	1	1	1

## Siviilinaiset ikäluokittain

VAUHDITON PITUUSHYPPY										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
Erinomainen	5	2,10	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30
	4,75	2,05	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25
	4,5	2,00	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20
Kiitettävä	4,25	1,95	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15
	4	1,90	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10
	3,75	1,85	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05
	3,5	1,80	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00
Hyvä	3,25	1,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95
	3	1,70	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90
	2,75	1,65	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85
	2,5	1,60	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90	0,80
Tyydyttävä	2,25	1,55	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85	0,75
	2	1,50	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90	0,80	0,70
	1,75	1,45	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85	0,75	0,65
	1,5	1,40	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90	0,80	0,70	0,60
Välttävä	1,25	1,35	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85	0,75	0,65	0,55
	1	1,30	1,20	1,10	1,00	0,90	0,80	0,70	0,60	0,50
Heikko	0,75	1,25	1,15	1,05	0,95	0,85	0,75	0,65	0,55	0,45
	0,5	1,20	1,10	1,00	0,90	0,80	0,70	0,60	0,50	0,45
	0,25	1,15	1,05	0,95	0,85	0,75	0,65	0,55	0,45	0,45

ISTUMAANNOUS										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
Erinomainen	5	40	38	36	34	32	30	28	26	24
	4,75	39	37	35	33	31	29	27	25	23
	4,5	38	36	34	32	30	28	26	24	22
Kiitettävä	4,25	37	35	33	31	29	27	25	23	21
	4	36	34	32	30	28	26	24	22	20
	3,75	35	33	31	29	27	25	23	21	19
	3,5	34	32	30	28	26	24	22	20	18
Hyvä	3,25	33	31	29	27	25	23	21	19	17
	3	32	30	28	26	24	22	20	18	16
	2,75	31	29	27	25	23	21	19	17	15
	2,5	30	28	26	24	22	20	18	16	14
Tyydyttävä	2,25	29	27	25	23	21	19	17	15	13
	2	28	26	24	22	20	18	16	14	12
	1,75	27	25	23	21	19	17	15	13	11
	1,5	26	24	22	20	18	16	14	12	10
Välttävä	1,25	21	19	18	16	14	13	12	9	7
	1	16	15	14	12	11	10	9	6	4
Heikko	0,75	12	11	10	9	8	7	6	4	2
	0,5	8	7	6	6	5	4	3	2	1
	0,25	4	3	2	3	2	1	1	1	1



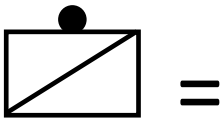
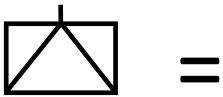
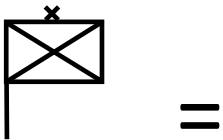
ETUNOJAPUNNERRUS										
		20-24	25-29	30-34	35-39	40-44	45-49	50-54	55-59	60-64
<b>Erinomainen</b>	5	32	31	30	29	28	27	26	25	24
	4,75	31	30	29	28	27	26	25	24	23
	4,5	30	29	28	27	26	25	24	23	22
<b>Kiitettävä</b>	4,25	29	28	27	26	25	24	23	22	21
	4	28	27	26	25	24	23	22	21	20
	3,75	27	26	25	24	23	22	21	20	19
	3,5	26	25	24	23	22	21	20	19	18
<b>Hyvä</b>	3,25	25	24	23	22	21	20	19	18	17
	3	24	23	22	21	20	19	18	17	16
	2,75	23	22	21	20	19	18	17	16	15
	2,5	22	21	20	19	18	17	16	15	14
<b>Tyydyttävä</b>	2,25	21	20	19	18	17	16	15	14	13
	2	20	19	18	17	16	15	14	13	12
	1,75	19	18	17	16	15	14	13	12	11
	1,5	18	17	16	15	14	13	12	11	10
<b>Välttävä</b>	1,25	15	14	13	12	11	10	9	8	7
	1	12	11	10	9	8	7	6	5	4
<b>Heikko</b>	0,75	9	8	7	6	5	4	3	2	2
	0,5	6	5	4	3	2	1	1	1	1
	0,25	3	2	1	1	1	1	1	1	1

### LIITE 3: Taktiset merkit, kysymykset

Kilpailijan nimi:

# TAKTISET MERKIT

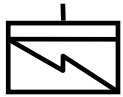
Kerro mikä joukko on kyseessä ja mikä on joukon vahvuus.



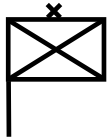
## TAKTISET MERKIT



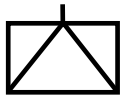
= Mekanisoitu jalkavälijoukkue



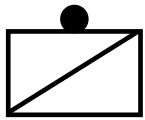
= Esikunta- ja viestikomppania



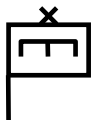
= Jalkaväkiprikaatin esikunta



= Panssarintorjuntakomppania



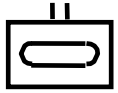
= Tiedustelupartio



= Pioneeriprikaatin esikunta



= Kenttätykistöryhmä (-rykmentti)



= Panssarivaunupataljoona



= Jääkäriryhmä (Moottoroitu jalkaväkiryhmä)



= Ilmatorjuntapatteristo

# LIITE 5: Tunnistuksen tehtävälomake

Kaikki kuvat: Puolustusvoimat



1) \_\_\_\_\_

2) \_\_\_\_\_

3) \_\_\_\_\_



4) \_\_\_\_\_

5) \_\_\_\_\_

6) \_\_\_\_\_



7) \_\_\_\_\_

8) \_\_\_\_\_

9) \_\_\_\_\_



10) \_\_\_\_\_

## **LIITE 6: Tunnistustehtävän vastaukset**

1. Kenttähaupitsi 122 H 63
2. NH90-kuljetushelikopteri (NH)
3. Rynnäkkökivääri 7.62 RK 95 TP
4. 102 Raskas lähipanssarintorjuntaohjus NLAW
5. Ilmatorjuntakonekivääri 12.7 ITKK 96
6. Taistelupanssarivaunu Leopard 2A4
7. BAE Systems Hawk
8. Kevyt kranaatinheitin 81 KRH
9. Viuhkapanos VP 2010
10. Miinalaiva MLC Hämeenmaa

## LIITE 7: Marssikäskyn pisteytyslomake

Kilpailijan nimi: \_\_\_\_\_

**Rastin maksimipistemäärä on 10.**

Ohjesäännön mukaan marssikäskystä pitää käydä selväksi seuraavat seikat.

1. Vihollinen (1p)
2. Komppanian marssitehtävä (1p)
3. Joukkueen tehtävä (0,5p) ja paikka marssiryhmyksessä (0,5p)
4. Joukkueen marssiryhmitys (0,5p), ajoneuvojen järjestys (0,5p) ja etäisyydet (0,5p)
5. Ajonopeus (1p)
6. Marssireitti (0,5p) ja pituus (0,5p)
7. Marssitauot ja –levot (1p, jos kumpi tahansa mainitaan)
8. Tuloaika (1p)
9. Opastus (1p)
10. Liikkeellelähdön järjestelyt (1p)
11. Toiminta ajoneuvon rikkoutuessa (1p)
12. Lääkintähuolto (1p)
13. Tähystys (0,5p) ja toiminta kohdattaessa vihollinen (0,5p)
14. Toiminta ilmauhan aikana (1p)
15. Liikkeelle lähtöaika (0,5p) ja –valmius (0,5p)
16. Toiminta tuloalueella (1p)
17. Oma paikka (0,5p) ja johtaminen (0,5p)

**Yhteispisteet \_\_\_\_/10**

### Yleisiä ohjeita:

Kilpailija saa pisteitä yllä olevan listan mukaisesti. **Rastin enimmäispistemäärä on kuitenkin kymmenen.** Listalla on tarjolla enemmän pisteitä, koska Marssikäsky on pitkä ja kohtuullisen monimutkainen kokonaisuus. Epäselvät tapaukset toivotaan tuomittavan aina kilpailijan eduksi.

Esimerkki: Jos kilpailija n:n vastaus sisältää seuraavat tiedot:

Vihollistilanne (1p), Komppanian marssitehtävä (1p), Joukkueen tehtävä (0,5p), Ajonopeus (1p), Marssireitti (0,5p), Opastus (1p) ja Liikkeellelähtöaika (0,5p).

Tällöin kilpailijalla on yhteensä 5,5 pistettä, joka pyöristetään pyöristyssääntöjen mukaisesti ylöspäin. Kilpailija n saa siis 6 pistettä.





# Suomen Reserviupseeriliitto



[www.rul.fi](http://www.rul.fi)



Reserviupseeriliitto



@reserviupseeriliitto



@reserviupseeri