



**UUDENMAAN RESERVILÄISPIIRIT**

# **PIIRIKILPAILUJEN SÄÄNNÖT**

voimassa 1.1.2019 alkaen

Hyväksytty Tuusulassa 29.11.2018

## **SISÄLLYSLUETTELO**

- I Yleistä**
- II Poikkeukset säännöistä ja päivämääristä**
- III Kilpailukutsu**
- IV Tuloluettelo**
- V Kilpailujen valvonta**
- VI Sarjat**
- VII Joukkuekilpailu**
- VIII Palkinnot**
- IX Kilpailulajit ja niiden erityisohjeet**
- X Lopuksi**

## **LIITTEET**

- Vuoden MP - urheilijan valintasäännöt (oma liite)**
- Osuuspankkimaljan kilpailusäännöt (oma liite)**
- Yleiset ohjeet kilpailujen järjestämiseksi**
- Ohje tuloslaskennasta ja tuloluetteloiden laadinnasta**
- Talvikilpailun pistetaulukot**
- Kolmiottelun pistetaulukot**

# PIIRIKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

Piirikilpailuissa noudatetaan pääsääntöisesti RESUL:n ja asianomaisten erikoisliittojen sääntöjä. Piiritasolla käytettävät poikkeukset ja selvennykset niihin on esitetty näissä säännöissä. RESUL:n kullekin lajille vahvistamat liittotason säännöt löytyvät RESUL:n verkkosivulta [www.resul.fi](http://www.resul.fi).

## I. YLEISTÄ

1. Piirikilpailut ovat yhteistoimintakilpailuja, jotka paikalliset yhdistykset järjestävät yhdessä, joissa kilpaillaan yhdessä ja joiden tuloluettelot ovat sarjoittain yhteisiä. Joukkuekilpailussa saman paikkakunnan reserviupseeri- ja reserviläisyhdistyksellä on mahdollisuus valita, esiintyvätkö ne yhdessä vai erikseen. Valinta on tehtävä kalenterivuoden alussa ennen ensimmäistä piirikilpailua ja se on voimassa koko vuoden. Osallistumisoikeus kilpailuihin on niillä jäsenillä, jotka kuuluvat johonkin RESUL:n jäsenjärjestöön. (=RUL, RES, Mp-Kiltojen Liitto, MNL). Harrastelijasarjaan voivat järjestäjien luvalla osallistua kilpailun ulkopuolella muutkin urheilijat. Heitä ei laiteta piirien tuloluetteloon eikä lasketa joukkuetuloksiin. Kilpailtaessa OSUUSPANKKIMALJASTA, valittaessa vuoden Mp - urheilijaa tai muuten määritettäessä reserviläiskerhojen paremmuutta, tuloksiin lasketaan vain RUL:n ja RES:n kerhojen/yhdistysten jäsenet. Vastuu kilpailijan osallistumisoikeudesta on ilmoittavalla yhdistyksellä. Osuuspankkimalja- ja MP-urheilijatuloksiin lasketaan vain ilmapistooli ja yksi laji ruutiaseiden pistoolissa vuorovuosin (pienoispistooli/pika) ja yksi pienoiskiväärissä (makuu/3x20 ls). Vastaavasti maastolajeista lasketaan mukaan vuorovuosin ampumajuoksu/ampumasuunnistus ja kolmiottelu/partiokilpailu.
2. Piirien yhteinen urheiluparlamentti, joka on avoin kokous kaikille kohdassa 1. mainittujen yhdistysten jäsenille, pitää vuosittain marras- joulukuun aikana kokouksen, jossa määrätään seuraavan vuoden piirikilpailujen päivämäärät,

järjestävät yhdistykset, TA:t (tekniset asiantuntijat) sekä osanottomaksut eri kilpailuihin.

3. Kokouksessa käsitellään myös muita ajankohtaisia urheiluun liittyviä asioita, kuten esimerkiksi kulukorvauksia.
4. Piirikilpailujen järjestämisvastuun saaneet yhdistykset valitsevat hyvissä ajoin järjestelytoimikunnan, joka puolestaan nimeää kilpailun johtajan, osalajien johtajat ja muut toimihenkilöt sekä tuomarineuvoston, jossa on yksi järjestäjien ja kaksi kilpailijoiden edustajaa.
5. Vakuutukset  
Uudenmaan reserviläispiirien mestaruuskilpailuiden ”hikilajeissa” ei toistaiseksi vaadita ampumavakuutusta, mutta sitä suositellaan. Varsinaisissa ampumalajeissa vaaditaan asianmukainen vakuutus (SAL:n tai RES - ampumaturva).

## II. POIKKEUKSET SÄÄNNÖISTÄ JA PÄIVÄMÄÄRISTÄ

Pakottavissa tapauksissa voidaan kilpailun päivämäärää tai suoritustapaa muuttaa, jos kilpailun johto sitä esittää ja TA puoltaa sekä piirien ampuma- tai urheiluvastaavat hyväksyvät. Saman hyväksymisen vaatii kilpailun järjestäminen kokeilumielessä poikkeavin säännöin, jotka tällöin on selostettava kilpailu-kutsussa. Urheiluparlamentti voi myös tarkistaa näitä sääntöjä sekä tilapäisesti että pysyvästi.

## III. KILPAILUKUTSU

Valittu järjestelytoimikunta laatii kilpailukutsun, jossa on (soveltaen) mainittava vähintään seuraavat asiat:

1. Kilpailun järjestäjä(t)
2. Kilpailun nimi
3. Kilpailupäivä ja alkamisaika sekä kokoontumispaikka
4. Tiedot viitoituksesta ja opastuksesta
5. Kilpailusarjat ja selvitys joukkuekilpailusta

6. Ilmoittautumista koskevat tiedot (miten, kenelle, milloin)
7. Osallistumismaksu ja perimistapa
8. Tiedusteluihin vastaavan henkilön puhelinnumero
9. Tarvittavat tiedot sallituista aseista, lippaiden ja patruunoiden määrästä, karttojen mittakaavasta, sääntöpoikkeamista tms.
10. Järjestäjän on ilmoitettava selvästi, mikäli kilpailijalla on oltava ampumavakuutus.
11. Mitkä yhdistykset ovat velvolliset tuomaan kiertopalkinnot kilpailupaikalle (=edellisen vuoden voittajajoukkueet)
12. Muut tiedot kuten kanttiini, sauna ja mahdolliset maksut ym.

Kilpailukutsu julkaistaan piirilehdessä (Oltermanni), piirien verkkosivuilla tai vaihtoehtoisesti lähetetään 4 viikkoa ennen kilpailua piirien toimistoon, piirin urheilu- ja ampumaupseerille / vastaaville sekä piirien jokaiselle yhdistykselle.

## TULOSLUETTELO

Kilpailun sihteeri laatii tuloluettelon, jossa on mainittava:

1. Kilpailun nimi, järjestäjät, aika ja paikka
2. Tuomaristo, kilpailun johtaja ja ratamestarit
3. Toimitsijoiden lukumäärä (noin)
4. Muutaman lauseen mittainen selostus kilpailusta
5. Tuloluettelot, ml. joukkuetulokset
6. Luettelo niistä harrastelijasarjan osallistujista, jotka tuloksensa perusteella siirretään ikänsä edellyttämään sarjaan seuraavana vuonna.

Tulosluettelo toimitetaan viivytyksettä toiminnanjohtajalle, TA:lle, Oltermannin toimitukseen, piirien urheilu- tai ampumavastaavalle sekä niille yhdistyksille, joista oli osallistujia kilpailussa. Toivottavaa on myös, että tuloluettelo lähetetään joko suoraan tai kilpailijoiden välityksellä niille paikallislehdille, joiden levikkialueelta on ollut osanottajia.

## V. KILPAILUJEN VALVONTA

Urheiluparlamentti tai järjestäjä nimeää kilpailuille TA:n (=tekninen asiantuntija). Piirien urheilu- ja ampumavastaavat antavat myös järjestelyohjeita ja valvonta-apua järjestäjille. TA on tarpeen erityisesti maastolajeissa.

## VI. SARJAT

Kilpailusarjat ovat yhteisiä sekä naisille että miehille. Ikähyvityksiä sarjojen sisällä tai joukkuekilpailussa ei käytetä.

Sarjajako on seuraava:

- Partiokilpailussa on yleinen ja 150 v sarjat (=partion jäsenten yhteisikä vähintään 150 v)
- Rata-ampumakilpailuissa on yleinen, Y50, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- Sovelletussa reserviläisammunnassa noudatetaan RESUL:n voimassa olevia sääntöjä = avoin ja vakioluokka sekä 50v-sarja aseluokkaan katsomatta.
- kenttäammunnassa on kaksi aseluokkaa:
  - vapaavalintainen kivääri sarjajajalla
  - puoliautomaattikivääri ilman sarjajakoa

Kaikissa muissa kilpailuissa sarjajako on yleinen, Y45, Y60, Y70 ja harrastelijasarja.

Harrastelijasarjaan saa osallistua kilpailija, joka ei ole aikaisemmin osallistunut muihin sarjoihin ko. lajissa, eikä ole aikaisemmin harrastelijasarjassa saavuttanut tulosta, mikä edellyttää sarjamuutosta.

Kilpailija siirretään ikänsä edellyttämään sarjaan ko. lajissa, mikäli hän saavuttaa kilpailun keskimmäistä tulosta (tai kahden keskimmäisen keskiarvoa) paremman tuloksen samassa kilpailussa.

Harrastelijasarja on avoin kaikille, mutta joukkuekilpailussa otetaan huomioon vain RUL:n ja RES:n jäsenten suoritukset.

## VII. JOUKKUEKILPAILU

1. Kilpailujoukkue voi olla valinnanvaraisesti yhdistyskohtainen tai saman paikkakunnan reserviupseeri- ja reserviläisyhdistysten yhteinen. Vuoden kaikissa kilpailuissa on käytettävä samaa muotoa riippumatta siitä, onko kaikissa kilpailuissa osanottajia molemmista yhdistyksistä.
2. Joukkuetulokseen lasketaan 3 parhaan yhteistulos sarjoista riippumatta.
3. Partiokilpailussa yhdistyksen /yhteistoimintayhdistysten partio = joukkue. Ikähyvityksiä ei lasketa.
4. Sovelletussa reserviläisammunnassa joukkuetulokseen lasketaan yleiskilpailun 3 parasta.
5. Kenttäammunnassa joukkuetulokseen lasketaan 3 parhaan yhteistulos aseluokasta riippumatta. Mikäli kilpailija ampuu molemmissa aseluokissa, lasketaan joukkuetulokseen vapaavalintaisen kivääriluokan tulos, ellei kilpailija ennen kilpailua toisin ilmoita.
6. Myös toisten, kolmansien jne. joukkueiden tulokset lasketaan, mikäli kilpailijoita on riittävästi.

## VIII. PALKINNOT

1. Mitalien hankkimisesta ja toimittamisesta kilpailupaikalle huolehtii urheilu-upseeri tai ampumaupseeri. Kustannuksista vastaavat piirit yhdessä. Mitalit jaetaan kolmelle parhaalle kaikissa sarjoissa. Harrastelijasarjassa jaetaan vain pronssisia mitaleita.
2. Joukkuemitalit jaetaan vain partiokilpailussa.
3. Mahdolliset järjestäjien hankkimat palkinnot tulisi mieluiten jakaa vain kokonaiskilpailusta sarjojen osanottomäärien mukaisesti painotettuna.
4. Kilpailtavana olevat mahdolliset kiertopalkinnot on haltijoiden toimesta toimitettava kaiverrettuina seuraavaan vastaavaan kilpailuun.

## IX. KILPAILULAJIT JA NIIDEN ERITYISOHJEET

### A. AMPUMALAJIT

1. Pienoispistooliammunta 30 + 30 ls (SAL:n säännöt) tai Pienoispistooli pika-ammunta 3x20 ls (RESUL:n säännöt) Lajit järjestetään vuorovuosina. 30+30 ls parillisina ja pika-ammunta parittomina vuosina. Toinen laji voidaan järjestää olosuhteiden niin salliessa oheiskilpailuna.
2. Pienoiskivääri 60 ls makuu (SAL:n säännöt) tai Pienoiskivääri 3x20 ls (SAL:n säännöt). SAL:n säännöistä voidaan poiketa, jos se on ratateknisistä syistä tarpeen. Lajit järjestetään vuorovuosina, makuu parillisina ja asentokilpailu parittomina vuosina. Toinen laji voidaan järjestää olosuhteiden niin salliessa oheiskilpailuna.
3. Ilmapistooli 40 ls, (SAL:n säännöt)
4. Kenttäammunta 10 +10 ls, (RESUL:n säännöt) 150 tai 100 metrin matkalta kolmessa aseluokassa:
  - vapaavalintaisella kiväärillä, liipaisuvastus vähintään 1 kg , ampuma-aika 2 min/10 ls. sarja
  - pienoiskiväärillä, liipaisuvastus vähintään 500 g, ampuma-aika 2 min/10 ls. sarja
  - puoliautomaattikiväärillä oma aseluokka ilman ikään perustuvaa sarjajakoa, ampuma-aika 1½ min/10 ls. sarja
5. Ilmakivääri 40 ls (SAL:n säännöt) voidaan järjestää piirinmestaruuskilpailuna, mutta se ei ole mukana OP-malja ja MP-urheilija-kisatuloksissa.
6. Sovellettu reserviläisammunta Noudatetaan RESUL:n voimassaolevia SRA sääntöjä huomioonottaen ratakohtaiset määräykset.
7. Perinne kivääri Sovelletaan Mäntsälän Reserviläisten käyttämiä perinne kiväärisääntöjä, jotka julkaistaan liitteenä.

Optisten-, elektronisten- ja opto-elektronisten tähtäinten sekä tukijalkojen käyttö on kielletty.

Tasatuloksen sattuessa uusintoja ei järjestetä, vaan sijoitukset ratkaistaan seuraavasti:

1. pystyammunnan pistemäärä
2. pystyammunnan kymppien, yhdeksikköjen jne. lukumäärä
3. makuuammunnan 10, 9, jne. lukumäärä.

OP ja MP-vuorossa olevien lajien lisäksi voidaan järjestää ei-vuorossa oleva ampumalaji piirinmestaruuskilpailuna järjestäjien mahdollisuuksien mukaan.

## B. MAASTOLAJIT

### 1. Ampumahiihto

Hiihtomatkan pituus on noin 8 km (Y70-sarjassa 6 km).

Ammutaan 3x5 ls kolmelta ampumapaikalta (makuu-pysty-makuu).

Jos hiihto korvataan juoksulla, on matkan oltava 4-6 km, tällöin asetta ei kanneta mukana.

### 2. Ampumajuoksu

Juoksumatkan pituus on n. 6 km (Y70-sarjassa 4 km).

Ammutaan 3x5 ls kolmelta ampumapaikalta (makuu-pysty-makuu). Sakko ohilaukauksesta 60 s. Järjestetään vuorovuosin ampumasuunnistuksen kanssa parillisina vuosina.

### 3. Ampumasuunnistus

Käytetään sovellettuna RESUL:n kilpailusääntöjä juoksu- ja suunnistusmatkoja hieman lyhentäen.

Suunnistus 3-4 km (35-40 min) ja 4x5 ls ammunta (suositus makuu-makuu-pysty-pysty).

Sakko ohilaukauksesta on 1 min.

Järjestetään vuorovuosin ampumajuoksun kanssa parittomina vuosina.

### 5. Kolmiottelu

Osalajit ovat 20 ls kuvioammunta, 100 m vapaauinti ja 1,5 km (Y70-sarjassa 1 km) maastojuoksu. Tuloslaskennassa käytetään liitteenä olevia 3-ottelun pistetaulukoita.

Järjestetään vuorovuosin partiokilpailun kanssa parillisina

vuosina

### 6. Maastokilpailu

Kilpailu käsittää kartanluvun, ammunnan ja suunnistuksen. Tavoitteena on, että osalajit viedään läpi yhtäjaksoisena suorituksena. Tehtävien järjestys määritetään olosuhteiden mukaan.

Ammunta järjestetään aina rasiuksen alaisena ja kello käy periaatteella. Ammutaan 10 ls 25-35 m matkalta.

Ammunta maastossa tulee järjestää siten, että aseita käsitellään ja kuljetetaan turvallisesti. Ennen ammuntaa ja ammunnan jälkeen aseet tulee olla tyhjiä, lippaat voivat olla lipastettuina, mutta lippaiden tulee olla irti aseesta. Lippaan saa laittaa aseeseen vasta ampumapaikalla ryhdyttäessä ampumaan ammunnanvalvojan luvalla. Ammunnan jälkeen lipas on irrotettava aseesta ja ase on todettava tyhjäksi ennen kuin kilpailua saa jatkaa.

Kartanluvussa käytetään vain etäisyyspisteitä, 5 kpl.

Etäisyyspisteiden määrittelyyn käytetään neulanpistoa ja värivarmennusta.

Kartanluvun järjestelyssä on etäisimmille tehtäväpisteille varattava huomattavasti lähempänä olevia varapisteitä, joita käytetään huonon näkyvyyden vallitessa.

Suunnistusradan pituus on noin 4 km (Y70-sarjassa 3 km) vaikeusasteesta riippuen. Ihanneaika on n. 35 min. On pyrittävä käyttämään parasta mahdollista suunnistuskarttaa ko. alueelta.

### 7. Partiokilpailu

Kilpailu suoritetaan 1+2 vahvuisin partioin. Kilpailu käsittää kartanluvun, suunnistuksen ja noin 2 km:n maastojuoksun, jonka aikana suoritetaan ammunta ja mahdollinen tarkkuusheitto. Olosuhteiden salliessa kartanluku ja suunnistus järjestetään yhtäjaksoisena suorituksena. Etäisyyspisteiden määrittelyyn käytetään neulanpistoa ja värivarmennusta.

Suunnistuksessa on pyrittävä käyttämään parasta mahdollista suunnistuskarttaa ko. alueelta. Suunnistuksen ihanneaika on 50-60 min ja radan pituus noin 6 km (150-sarjassa 4 km). Maastojuoksu, jossa viitoitetun reitin tavoiteaika on 10-12 min.

**Ammunnassa jokainen partion jäsen ampuu 5 laukausta partion yhteiseen tauluun. Aseita ei kuljeteta mukana maastajuoksun aikana, vaan järjestäjät toimittavat ne ampumapaikalle.**

**Samalla aseella ampuminen on sallittua, mutta siitä aiheutuvasta odottelusta ei saa aikahyvitystä.**

**Tarkkuusheittopaikalla partion kukin jäsen heittää 3 kpl 500 - 600 g:n painoa 10-15 m matkalta 100 x75 cm:n aukkoon.**

**Heittopaikkoja on oltava vähintään kaksi.**

**Ohimennyt heitto merkitsee 30 sekunnin lisäaikaa maastajuoksun loppu-aikaan.**

**Järjestetään vuorovuosin kolmiottelun kanssa parittomina vuosina.**

#### **8. Talvikilpailu**

**Hiihto-osuuden pituus on n. 9 km (Y70-sarjassa noin 6 km), jonka aikana suoritetaan kartanluku (5 kohdetta) ja pistooliammunta. On varauduttava myös pelkkään paikoitteluun siltä varalta, että sää estää etäisyyspisteiden määrittelyn.**

**Jos hiihto joudutaan korvaamaan juoksulla, on matkan pituus n. 6 km (Y70-sarjassa noin 4 km).**

## **LOPUKSI**

**Näihin sääntöihin voidaan tehdä muutoksia piirien urheiluparlamentin päätöksellä, poikkeuksena ovat piirien Maanpuolustusurheilijan sekä Osuuspankkimaljan sääntöihin tehtävät muutokset, jotka on alistettava molempien piirien hallitusten käsiteltäväksi.**

# YLEISIÄ OHJEITA JA VINKKEJÄ PIIRIKILPAILUJEN JÄRJESTÄMISEKSI

Nämä ohjeet on tarkoitettu täydentämään ja kertaamaan piirikilpailusääntöjä sekä antamaan soveltamisohjeita silloin, kun sää- tai muut luonnonolosuhteet niin vaativat.

## Järjestelyorganisaatio

- vastuuhenkilöt on syytä nimetä pian sen jälkeen kun paikkakunnan yhdistykset ovat suostuneet urheiluparlamentin päätökseen järjestelyvuorosta.
- vastuuhenkilöitten ensimmäisiä tehtäviä sen jälkeen on varmistaa olosuhteet: rata- ja maastovaraukset, kartat, luvat (ammunta, suunnistus), keskuspaikka jne.
- myös piirikilpailujen viralliset säännöt tarvitaan jo suunnittelussa.

## Kilpailukutsu

- julkaistaan ilmaiseksi Oltermannissa ja piirien verkkosivuilla
- on huomattava lehden aikataulu, jotta kutsu ehtii ajoissa
- kutsun tulee sisältää ainakin seuraavat asiat
  - kilpailulaji ja järjestäjä(t)
  - kilpailupäivä ja kokoontumis- /alkamisaika
  - kilpailupaikka ja varma opastusohje sinne
  - ilmoittautumista koskevat tiedot (5 – 7 päivää ennen kisaa; sähköposti on suositeltavin tapa, mutta muukin vaihtoehto tulee kysymykseen)
  - kilpailun mahdollisesta poikkeuksellisesta suoritustavasta johtuvat seikat
  - maksut ja sarjat on määrätty piirikalenterissa, mutta ne tulee mainita
  - jos ampumavakuutus vaaditaan, siitä on EHDOTTAMASTI mainittava kutsussa
- aseena maastokilpailuissa käytetään vain .22cal. aseita

## Sarjat

- maastolajeissa: yleinen, Y45, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- ampumalajeissa: yleinen, Y50, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- partiokilpailussa yleinen ja 150V (ikäsumma 150 vuotta, ei muita rajoituksia eikä ikähyvityksiä).
- kilpailija nousee harrastelijasarjasta ikänsä edellyttämään sarjaan, jos hänen tuloksensa on parempi kuin kaikkien kilpailijoiden keskimäinen tulos (mediaani)
- nousu koskee myös naispuolisia kilpailijoita.

## Muutokset

- ovat aina pahasta, erityisesti jos ne tehdään niin myöhäisessä vaiheessa, että tieto ei kulje
- muutoksista ja poikkeuksellisesta suoritustavasta on sovittava ensi kädessä kilpailuun nimetyn TA:n (tekninen asiantuntija) sekä ampuma-/urheiluvastaavan kanssa. Tavoitteena on säilyttää kilpailun luonne aitona.

## Kilpailutapahtuma

- hyvän opastuksen jälkeen kirjalliset ohjeet, joista selviää oleelliset asiat tapahtumasta, tällöin kilpailijat ovat tyytyväisiä ja ”otettu haltuun”.
- lähtölista ja aikataulu ovat merkki hyvästä suunnittelusta, suullinen käskynjako vielä vahvistaa järjestäjien otetta
- täsmällisyys on sotilaallinen hyve, mutta joustoa ja leppoisuutta tarvitaan myös, erityisesti joustoa lähtöaikojen noudattamiseen iltakilpailuissa ja/tai samalla aseella ampuville
- aseisiin liittyvät turvallisuusmääräykset ja vakuutukset on syytä tuoda selkeästi esiin ja myös valvoa ne.
- tiukkapipoisuus ei kuitenkaan ole parhainta turvallisuutta.

## Tulosluettelo

- on kilpailun tärkein asiakirja ja se sisältää siis kaikkien, viimeisenkin kilpailijan tuloksen sekä myös kaikki joukkuetulokset
- joukkuetulos on kolmen parhaan tuloksen summa sarjasta riippumatta, myös kerhojen/yhdistelmä-joukkueiden kakkos-, kolmos- jne. joukkueitten tulokset pitää laskea.
- myös harrastelijasarjasta ikäsarjaansa nousevat tulee ilmoittaa mediaanituloksen avulla (vrt. säännöt).
- tulosluettelo tarkistetaan ja viimeistellään vielä kilpailun jälkeen sekä postitetaan piirien toiminnanjohtajalle (arkistoon ja Oltermanniin), piirien urheilu-/ ampumavastaavalle, kyseisen kisan TA:lle, sekä myös kaikille niille yhdistyksille, joista on osanottajia
- sähköpostilla se toteutuu nopeimmin
- tuloslaskennasta on laadittu erillinen ohjeistus.

## Palkinnot

- piiri toimittaa tunnustarroilla varustetut mitalit järjestäjille veloituksetta.
- järjestäjät voivat halutessaan jakaa muitakin palkintoja.

# Ydinkohtia maastolajien järjestämisestä

## Ampumahiihto

- hiihtomatka kelin ja latuprofiilin mukaan arvioiden noin 8 km, joka suoritetaan yhtäjaksoisesti, mutta useampana lenkinä; Y70-sarjassa noin 6 km.
- ammunta 3 x 5 laukausta 50 metrin matkalta (makuu – pysty – makuu), ei varapatruunoita
- ellei ”putoavia” tauluja ole, ammutaan pahvitauluihin, tulkinta SAHL:n ohjeitten mukainen.
- normaali järjestelymalli: hiihtolenkki (2 – 2,5 km) – makuu – lenkki – pysty – lenkki – makuu – kirilenkki maaliin.
- sakko ohilaukauksesta on 1 minuutti
- jos olosuhteista johtuen hiihto joudutaan korvaamaan juoksulla, on juoksumatka noin 6 km; Y70-sarjassa noin 4 km.

## Ampumajuoksu

- suoritetaan ampumahiihdon mallin mukaisesti, mutta asetta ei kuljeteta mukana
- järjestäjien on annettava selvät ohjeet ase- ja ampumatarvikesäittelystä kilpailun kuluessa
- juoksumatka 6 km, joko 3 x 2 km tai 4 x 1,5 km; Y70-sarjassa noin 4 km
- ammunta 3 x 5 laukausta (makuu – pysty – makuu)
- sakko ohilaukauksesta 1 minuutti, muutoin SAHL:n säännöt.

## Ampumasuunnistus

- kilpailu sisältää noin 4 km (tavoiteaika 35 – 40 min) suunnistuksen (Y70-sarjassa 3 km) ja 4 x 5 ls ammunnan pienoiskiväärillä, mieluummin yhtäjaksoisena suorituksena.
- suositeltavin malli: juoksu 300-400 m, makuu 5 laukausta, uusi juoksukierros, makuu 5 laukausta, suunnistus, pysty 5 laukausta, juoksukierros, pysty 5 laukausta, maaliin.
- suunnistus voidaan myös jakaa kahdeksi lenkiksi, jolloin yksi juoksukierros jää pois.
- pakottavissa tilanteissa voidaan suunnistus suorittaa eri maastossa kuin ammunta ja juoksulenkit (4 kpl). Tällöin tulokseen lasketaan molempien osien suoritus aika lisäten vielä ohilaukaussakot.
- sakko aika ohilaukauksesta on 1 minuutti.

## Kolmiottelu

- lajeina kuvioammunta, uinti ja maastojuoksu, jotka suoritetaan erillisinä
- kuvioammunta: .22cal pistoolilla 20 ls SAL:n sääntöjen mukaan
- uinti: 100 metrin vapaauinti
- maastojuoksu: 1500 m, Y70-sarjassa 1000 m, väliaikalähtö
- kaikissa osalajeissa käytetään piirin omia pistetaulukoita.

## Maastokilpailu

- osalajeina pistooliammunta, kartanluku ja suunnistus
- jos kilpailu tapahtuu yhtenäisenä etenevänä reittinä, tulee järjestäjien huolehtia tarpeellisesta kilpailuvarusteitten poiskuljetuksesta
- jos ammuta joudutaan suorittamaan suunnistuksesta erillään, tulee ammunta suorittaa rasiituksen alaisena (juoksumatka vähintään 0,5 km).

## Kartanluku

- käytetään vain etäisyyspisteitä, 5 kpl
- karttana peruskartan 1:20 000 tai 1:25000 hyvälaatuinen värikopio tai lasertuloste, kartta kiinnitetään kartonkialustalle
- tähytyspaikka annetaan kilpailijoille mallikartan avulla
- määriteltävät kohteet osoitetaan kilpailijoille piirroksella, valokuvalla, putken pätkällä tai näiden yhdistelmillä (valokuva on suositeltavin)
- kilpailija ilmoittaa ratkaisunsa neulanpistolla, joka varmistetaan värikynällä
- huonon näkyvyyden varalle tulee olla valittuna vaihtoehtoisia varapisteitä.

## Suunnistus

- käytetään suunnistuskarttoja, mieluiten 1:10 000 tai 1:7500
- tavoiteaika noin 35 minuuttia (taulukko alkaa 30 minuutista = 1000 pistettä), radan pituus ja vaikeusaste riittävän helppo vähän harrastaneille ja Y70-sarjan rata voi olla lyhyempi (3 km).
- suunnistus tulee suorittaa viimeisenä lajina.
- emit- tai pihtileimaus mainittava kutsussa.

## Partiokilpailu:

- partion vahvuus on 3 kilpailijaa
- lajeina kartanluku, suunnistus ja pikataival, jonka aikana suoritetaan mahdollinen tarkkuusheitto ja ammunta.
- olosuhteiden salliessa kartanluku ja suunnistus järjestetään yhtäjaksoisena suorituksena.

- Kartanluku:**
- suoritetaan joko yhtäjaksoisena tai erillään suunnistuksesta; loppuosa (suunnistus + kiritaival) yhtenäisenä
  - kartanluvun yleisohjeet samat kuin maastokilpailussa, mutta etäisyyspisteitä on 10
  - partion jokaiselle jäsenelle annetaan kartta, joka luovutetaan kartanluvun maalissa järjestäjille

- Suunnistus:**
- jokaiselle jäsenelle annetaan kartta, jossa kaikki ratamerkinnyt; tavoiteaika noin 40-60 min
  - pelin henki: alku yhdessä - sitten työnjako – kokoontuminen - yhdessä maaliin.
  - jakautumisosuudelle kaksi mallia: kolme eri rataa tai vapaa työnjako. Sovellutuksena myös niin, että



- muutoin vapaa, mutta jokin/jotkut rasteista ovat kaikille pakollisia.
  - kokoonnuttuaan partio saapuu yhdessä maaliin. Maaliaika on samalla maastojuoksun lähtöaika.
- Maastojuoksu:** viitoitettu reitti. tavoiteaika 10 – 12 min
- Tarkkuusheitto:** 15 m matkalta kukin partion jäsen heittää 3 kpl n. 600 g painoista esinettä (=harjoituskäsikranaatti tai vastaava) 100 cm x 75 cm:n suuruiseen aukkoon
- ohiheitosta lisätään 10 sekuntia maastojuoksun aikaan.
  - voidaan jättää pois, jos järjestäjän resurssit ovat niukat.
- Ammunta:**
- tauluna kenttä- tai koulutaulu, partiota kohti vain yksi taulu, kukin ampuu 5 laukausta ja ammunnan saa suorittaa vasta, kun partio on koossa suorituspaikallaan.

### Talvikilpailu:

Sisältää hiihdon, jonka aikana suoritetaan kartanluku ja pistooliammunta.

- Hiihto:**
- käytetään perinteistä hiihtotapaa, matka noin 9 km (Y70-sarjassa noin 6 km)
  - hiihtolenkiksi sopii 4 - 5 km mittainen kierros kahdesti kiertäen. Olosuhteiden salliessa/vaatiessa voidaan hiihtää myös yhtenä tai jopa kolmena, neljänä kierroksena. Peruslenkiltä voidaan koukata kartanlukuun ja sitten ampumapaikalle.
- Kartanluku:**
- suoritetaan kilpailutaipaleen ensimmäisellä kolmanneksella
  - kartta peruskartta 1 : 20 000 tai 25 000, mielellään värikopio, koko A4 tai pienempi, kiinnitetään kartongille
  - 5 tehtävää, joista vähintään yksi paikoittelua (olosuhteiden salliessa)
  - etäisyystehtävissä kilpailijoille ilmoitetaan tähytyspaikka mallikartan avulla ja kohde osoitetaan mieluiten valokuvan avulla
  - kilpailija ilmoittaa ratkaisunsa neulanpistolla + värivarmennuksella
  - paikoittelu- ja etäisyyspisteiden järjestys on ilmoitettava kilpailijoille ennen lähtöä
  - kartanlukuosuuden päätyttyä kilpailijat luovuttavat kartan ja haluamansa välineet järjestäjien hoitoon.
- Ammunta:**
- suoritetaan .22cal pistoolilla 25 – 30 metrin matkalta koulu- tai kenttätauluun kilpailutaipaleen viimeisellä kolmanneksella.
  - kilpailijat kuljettavat aseensa mukanaan
  - niskahihnan käyttö on sallittu, lipastus ja ajankäyttö on vapaa
  - ammutaan 10 laukausta, pisteet lasketaan.
- Tulokset:**
- hiihtoaika on pohjana
  - kartanluvun lisäaika on 15 sek / virhemm (max. 50 mm / tehtävä).
  - ammunnan lisäaika on 20 sek / piste (100 p = 0 sek, 99 p = 20 sek jne. )

## Ohjeita piirien ampumamestaruuskilpailuista

- Turvallisuussyistä aseita saa käsitellä vain sääntöjen ja kommentojen mukaisesti. Tämä koskee kaikkia ampumamestaruuskilpailuja. [Voimassa oleva ampumavakuutus on ehdoton vaatimus kilpailuun osallistumiselle.](#)
- Ns. [turvalippua](#) ("safety flag") suositellaan käytettäväksi aina, kun se on tarkoituksenmukaista.
- Pääsääntöisesti kilpailuissa noudatetaan SAL:n sääntöjä, myös RUL:n ja RES:n omista kilpailuissa yleisten asioiden osalta.

### **Pienoiskivääri, 50 m**

- lajit: 60 laukausta makuu ja 3 x 20 ls asentokilpailu (makuu - pysty - polvi)
- piirin kilpailuissa nämä ammutaan yhtäjaksoisesti, ensin 60 ls makuu ja heti perään pysty ja polvi.
- makuun 20 ensimmäistä laukausta muodostaa samalla asentokilpailun makuutuloksen
- ampuma-ajat: 60 ls makuu 1h 15min, 3x20 ls 2h 15min eli molemmat yhteensä 2h 50min
- hihnatuen käyttö makuulta ja polvelta on sallittu, mutta pystystä kielletty
- polvella saa käyttää nilkkatyynyä ja yli 50-vuotias istumapallia, jonka korkeus saa olla korkeintaan 30 cm
- koelaukauksia saa ampua ennen kilpalaukauksia vapaan määrän/asento ampuma-ajan puitteissa
- kilpailutauluihin ammutaan makuulta ja polvelta 2 ls/taulu ja pystystä yleensä 5 ls/taulu

### **Kenttäammunta 10 + 10 ls, 150 tai 100m**

- lajin voi ampua vapaavalintaisella kiväärillä (liipaisuvastus 1000 g), pienoiskiväärillä (liipaisuvastus 500 g) tai puoliautomaattikiväärillä omana sarjana; huom. pienoiskiväärillä on nyt oma aseluokka (ikäsarjoin)
- koelaukauksia saa ennen kilpailua ampua vapaan määrän, aikaa 10 min
- ammuntaan kuuluu 2 osalajia:
  - 1) 10 laukauksen makuuammunta, aikaa 2 min (puoliautomaattikiväärillä 1½ min)
  - 2) 10 ls pystyammunta, aikaa 2 min (puoliautomkiväärillä 1½ min)
- ammunnan kulku: komennolla VALMISTAUTUKAA AMPUMAAN saa lipastaa, mutta vasta komennolla LATAA lukon saa sulkea. Valmiasasennossa aseensa perä on kainalossa ja sen saa nostaa ampuma-asentoon vasta taulujen tullessa näkyviin niiden oltua 10 sek piilossa
- makuulla hihnatuen käyttö on sallittu, mutta pystystä kielletty. Optisten tähtämien käyttö on kielletty.

- yleistä koelaukausten näyttöä järjestäjän ei tarvitse järjestää, mutta kilpailijalla on oikeus saada tietää osuma-arvot. Kaukoptken käyttö on suositeltavaa.
- väärään tauluun ammuttu laukaus on ohilaukaus ja jos tämä voidaan todeta, vähennetään lisäksi 2 p./laukaus. Ylimääräisiä osumia saanut ampuja saa hyväkseen 10 parasta osumaa ellei näitä voida kaliiperierolla tunnistaa.

### Pienoispistooli 30+30 ls, 25 m

- .22 cal pistooli 1/1- tai 1/2- pitkällä patruunalla, laukaisuvastusta ei punnita
- ammutaan:
  - 1) kouluosa: 5 koelaukausta ja 6x5 kilpalaukausta, ampuma-aika 5 min/sarja. Komennon LATAA jälkeen 1 min kuluttua tulee (ilman valmiuskyselyä) komento START, jolloin ammunta alkaa
  - 2) kuvio-osa: 5 koelaukausta ja 6x5 kilpalaukausta kääntyviin tauluihin rytmillä 7 sek poissa/ 3 sek näkyvässä, jolloin ammutaan 1 laukaus. Tässäkin ei enää ole valmiuskyselyä, vaan LATAA- komennosta 1 min kuluttua tulee HUOMIO ja taulut kääntyvät. Taulujen ollessa poissa näkyvistä aseiden on oltava valmiusasennossa 45<sup>0</sup> kulmassa alaspäin ja sen saa nostaa vasta taulujen tullessa näkyviin.
- häiriön sattuessa sarjaa voi täydentää 2 kertaa/osa, jonka jälkeen tulokseen huomioidaan vain osumat.

### Pistoolipika-ammunta 60 laukausta, 25 m

- voidaan ampua joko vakioapistoolilla (laukaisuvastus 1000 g) tai isopistoolilla (laukaisuvastus 1360 g)
- pika-ammunta kuviotauluun käsittää:
  - 5 koelaukausten sarjan, aikaa 10 sek
  - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 10 sek/sarja
  - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 8 sek/sarja
  - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 6 sek/sarja
- häiriön sattuessa sarja uusitaan taulua paikkaamatta ja tulokseksi otetaan huonoimmat osumat ohilaukaukset huomioon ottaen. Häiriöitä sallitaan vain 2 kpl/kilpailija.

### Ilmapistooli ja -kivääri, 10 m sisäratakilpailuna

- ammutaan 40 laukausta, ampuma-aika 1h 15min, ilmakivääri ammutaan pystyasennosta
- koelaukausten määrä ennen kilpalaukauksia on vapaa ampuma-ajan puitteissa
- koetauluja on 4 ja kilpalaukauksia ammutaan pistoolilla korkeintaan 4 ls/taulu ja kiväärillä 1 ls/ täplä

### Sovellettu reserviläisammunta (SRA)

- kilpailu koostuu puoliautomaattikiväärillä ja sotilaspistoolilla ammuttavista rasteista, joista kiväärin osuuden tulisi olla n. 60 % kilpailun kokonaispistemäärästä
- kilpailemaan pääsee vain turvallisen ampujan SRA- kurssin läpäissyt
- rastin ampuu vain yksi ampuja kerrallaan rastituomarin valvonnassa
- rastit koostuvat useista ammuttavista (tavallisesti 2 ls/taulu), osumasta kaatuvista tai rikkoutuvista ja jopa ei-ammuttavista tauluista. Radat rakennetaan joka kisaan erikseen, talkootyö suositeltavaa
- rastit kuvataan ilmoittamalla tilanne ja tehtävä sekä ammunnan kulku ja turvamääräykset
- tuloslaskentatavat:
  - 1) vakiorasti/kiinteä aika: aika ja laukausmäärä rajoitettu
  - 2) pikarasti: laukausmäärä joko vapaa tai rajattu, ampuma-aika vapaa, mutta tulos jaetaan ajalla
  - 3) pitkä rasti: aika ja laukausmäärä vapaa, sisältää liikkeen (ammunta fyysisen rasituksen alaisena). Tulos jaetaan ajalla
- rastitehtävät voivat sisältää myös muita tehtäviä (esim. painonheitto), joiden osuus saa olla korkeintaan 10 % kilpailun kokonaispistemäärästä.

## Ohje piirikilpailujen tuloslaskennasta ja tuloluetteloiden laadinnasta

Jo kilpailun **suunnitteluvaiheessa** on huomioitava tuloslaskenta. Tehtävään nimetyt henkilöt tulee selvittää kilpailujohtajan kanssa kyseisen kilpailun säännöistä (RESUL:n ja piirin säännöt) tuloslaskentaan vaikuttavat tekijät, esimerkiksi:

- lasketaanko tulokset aikoina vai pisteinä
- miten ajat muutetaan pisteiksi tai miten pisteet muunnetaan ajoiksi
- mitä taulukoita on käytettävissä tai mitä tulee laatia laskennan avuksi
- miten joukkuetulokset muodostetaan
- **miten kilpailun kuluessa ja tuloslaskennan edistyessä voidaan antaa osatuloja kilpailijoille**
- ketkä kuuluvat harrastelijasarjaan, ikäsarjaansa siirtyneiden luettelot löytyvät piirin sivuilta.

Tuloslaskennan kuten myös kilpailujärjestelyjen pohjana ovat RESUL:n kullekin lajille vahvistamat liittotason säännöt RESUL:n verkkosivulta [www.resul.fi](http://www.resul.fi). Piirikilpailujen säännöissä, jotka löytyvät piirin verkkosivuilta (<http://www.uudres.fi/>) mainitaan poikkeamiset edellisistä säännöistä. Huomioikaa, että kilpailusuoritukset tehdään kunkin urheilulajiliiton sääntöjen mukaisesti, esim. suunnistusliiton, ampumahiihtoliiton ja ampujainliiton sääntöjä noudattaen.

Suositteluaan, että tuloslaskenta tehdään tietokoneilla, jolloin saadaan heti sähköpostitse jaettavaa tietoa. Useissa tapauksissa Excel-taulukot ovat sopivia käyttöön. Avainkohtia ovat juuri aikojen ja pisteiden muuntaminen sekä joukkuetulosten muodostaminen.

SRA:ta varten on oma Excel-pohjainen tuloslaskentaohjelma.

Useinkaan ei ole tarkoituksenmukaista laskea kaikkea koneella:

- kartanlukusuoritukset on kuitenkin mitattava käsin kartoista, jolloin myös virheitten summa lasketaan manuaalisesti ja vasta se muunnetaan lisäajaksi.
- ampumatulokset voidaan helposti laskea taulusta ja tulos viedä tietokoneelle (pisteinä / sakkoaikana).
- Ampumajuoksussa, ampumasuunnistuksessa ja ampumahiihdossa ohilaukausten määrä lasketaan ensin yhteen ja muunnetaan yhdeksi sakkoajaksi, joka lisätään aikamääränä suoritus aikaan.

**Kilpailujen edistytessä tulee antaa kilpailijoille välituloksia jo kilpailun kuluessa.** Esimerkiksi kilpailijan kokonaisaika suorituksessa, ampumataulu pisteineen nähtäväksi / jakoon, oikeat kartanlukukohteet kilpailukartalle merkittynä ja kartat jakoon, uinti-, juoksu- hiihto, tai suunnistusajat /pisteet jne.

**Myös kokonaistulokset tulee asettaa nähtäville ennen lopullisen tulosluettelon vahvistamista ja palkintojenjakoa.**

Koska kilpailupaikoilla ei useinkaan ole mahdollista tulostaa listoja, myös käsin tehdyt listat kelpaavat. Helpointa on antaa tämän vaiheen tulokset suoritusjärjestyksessä esim. lähtöluettelon pohjalle. Nopeus on tärkeämpää kuin hieno ulkoasu.

Ampumakilpailuissa on helpoin ja nopein tapa laskea tuloskorttiin kunkin 10 laukauksen summa **vähentämällä maksimista (100) puuttuvat pisteet.** Vasta tarkistuslasketut summat syötetään **ampumajärjestyksessä** tietokoneelle sillä tasatuloksen sattuessa paremmuus määräytyy viimeisen, viimeistä edellisen jne. summan perusteella ja samoin on helppo määrittellä 20 ja 40 ensimmäisen laukauksen summa, joita saatetaan tarvita pienoiskiväärin asentokilpailuun, ilma-aseiden joukkuetulokseen, sarjanousijan määrittämiseen ja parhaan maanpuolustusurheilijan taulukkoon.

ATK:n käyttö (taulukkolaskentaohjelma, esim. Excel) helpottaa ja varmistaa kuitenkin kunkin kilpailijan kokonaistuloksen laskentaa sekä sarjoittain tulosluettelon muodostamista.

Aivan oma lukunsa on **lopullisen tulosluettelon muotoilu.** Se ei ole ollenkaan sama kuin esim. tuloslaskennan taulukko kaikkine osatietoineen. Tulosluetteloa laadittaessa tulee arvioida sen julkaisukelpoisuus ja luettavuus sekä sivujen tilankäyttö sähköpostissa, paperille tulostettaessa ja lehdistöjakeluun lähetettäessä, mm. Oltermanniin. Lehdistö ei yleensä ole kiinnostunut osalajituloksista, mutta piirin virallisessa tulostilastassa niiden pitää näkyä. **Tulosluettelon kannalta turhia ja siihen kuulumattomia** tietoja ovat esimerkiksi kilpailijan numero, lähtö- tai maaliaika, ohilaukaukset joka ammunnassa erikseen, virhemillimetrit kartanluvun eri kohteissa yms. Turhat sarakkeet voidaan taulukkolaskennassa piilottaa.

Tulosluetteloon on merkittävä myös kilpailun sarjoista riippumattoman ns. yleistulosluettelon **keskimmäinen tulos** (ei keskiarvo vaan mediaani) sekä maininta, ketkä nousevat harrastelijasarjasta ikänsä mukaiseen sarjaan (piirisäännöt IV ja VI). Keskitulos on helppo laskea poistamalla tulosluettelosta vuoron perään paras ja huonoin tulos (Excelin MEDIAANI-funktio laskee sen automaattisesti).

Kilpailusta laadittu tulosluettelo lähetetään **välittömästi** TA:n tarkastettavaksi. Hänen hyväksymisensä jälkeen tulokset ovat virallisia eli lopullisia (on erittäin tärkeää, että TA saa kilpailupaikalla tietoonsa kaiken kilpailuun kuuluvan tiedon ja aineiston).

Kilpailuun voidaan nimetä tarvittaessa tuomarineuvosto, johon kuuluvat TA ja kaksi jäsentä, joista toinen on kilpailijoiden edustaja ja toinen järjestäjien edustaja.

Mikäli kilpailussa on piirien yhdistysten **ulkopuolisia kilpailijoita** esim. naapuripiireistä, heidät merkitään tulosluetteloon omaksi ryhmäkseen maininnalla ”kilpailun ulkopuolella”. Heille ei jaeta piirin mitaleja.

### **Tuloslaskennassa huomioitavaa:**

**Sarjat maastolajeissa:** yleinen, 45-vuotiaat, 60-vuotiaat, 70-vuotiaat sekä harrastelijasarja

**Sarjat ampumalajeissa:** yleinen, 50-vuotiaat, 60-vuotiaat, 70-vuotiaat sekä harrastelijasarja

**Kenttäammunnassa** puoliautomaattiasseilla on vain yleinen sarja, pulttilukkoisilla normaalit ampumasarjat.

**SRA:ssa:** avoin- ja vakioluokka sekä 50v-sarja aseluokkaan katsomatta.

**Partiokilpailussa** on sarjat yleinen ja sarja 150V (ikävuosien summa)

Ikähyvityksiä ei lasketa missään lajissa.

### **Joukkuetulosten laskeminen**

- joukkuetulos on kunkin kilpailuyhdistyksen (ts. yhteistoimintayhdistysten) kolmen parhaan tuloksen (sarjoista riippumatta) summa.
- jos kilpailujoukkueella on riittävästi kilpailijoita, lasketaan kolmen seuraavaksi parhaan kilpailijan tulos kakkosjoukkueen tulokseksi jne.
- kenenkään tulosta ei voi laskea kahteen joukkuetulokseen
- tulosluettelon tulee sisältää myös kaikki joukkuetulokset
- kenttäammunta: jos kilpailija ampuu molemmissa aseluokissa, lasketaan häneltä joukkuetulokseen pulttilukkotulos, **ellei hän ole ennen kilpailua ilmoittanut toisin.** Hänen toista tulostaan ei voida laskea joukkuetuloksiin.

## Lajeittain tuloslaskennassa huomioitavia seikkoja

### Talvikilpailu

- kilpailijalle otetaan aika lähdöstä maaliin. Se on tuloksen perusta, johon lisätään  
1) kartanluvun virhemilleistä 15 sekuntia / virhemm (pyöristys kilpailijan eduksi:  
0,8 mm = 0 virhemm ja 3,6 mm = 3 virhemm, maksimisakko 50 virhemm / tehtävä)  
2) ammunassa maksimista (100 p.) puuttuvat pisteet = 20 sekuntia / piste.

### Ampumahihto

- käytetty hiihtoaika on pohjatulos
- ohilaukauksista (3 \* 5 ls, makuu – pysty – makuu ) lisäaikaa 1 min / ohilaukaus.

### Ampumasuunnistus

- suunnistus- ja juoksuosuuksien lisäksi ammutaan 2 \* 5 ls makuulta ja 2 \* 5 ls pystystä
- jokaisesta ohilaukauksesta sakkoaikaa 1 minuutti

### Ampumajuoksu

- ammutaan 3 \* 5 ls (makuu – pysty – makuu)
- sakko ohilaukauksista on 1 minuutti
- juoksumatka 6 km (3 \* 2 km tai 4 \* 1,5 km); Y70-sarjassa 4 km.

### Kolmiottelu

- lajeina 100 m vapaauinti, 20 ls kuvioammunta ja 1500 m maastajuoksu (Y70-sarja 1000 m)
- kaikkien osalajien suoritukset muunnetaan pisteiksi piirin vahvistamien omien pistetaulukoiden mukaisesti
- laskentaan riittävät pelkät pisteet, mutta tuloluettelossa olisi suotavaa kuitenkin olla osalajeittain osalajitulot / pisteitä sekä pistesumma = kilpailijan tulos.

### Maastokilpailu

- pyritään suorittamaan nykyisin yhtenäisenä suorituksena (talvikilpailua jäljitellen): suunnistus + kartanluku + ammunta. Molemmissa ammutataulu on **kenttäammuntataulu m/68** ja ampumamatka 25 –35 m, 10 ls 22 cal aseella, niskahihnan käyttö sallittu. Ammunta on aina järjestettävä ”rasituksen alaisena” ja ”kello käy”- periaatteilla.
- tehtävien järjestys määritellään olosuhteitten mukaisesti
- jos kaikkia lajeja ei voida suorittaa yhtenäisesti, eri osiin käytetyt ajat lasketaan yhteen ja niiden summaan lisätään kartanluvun ja ammunnan tuottamat aikasakot
- sakkoaikaperusteet ovat samat kuin talvikilpailussa
- kartanlukutehtäviä asetetaan piirikilpailussa vain 5 kpl.

### Partiokilpailu

- tulos = osalajien aikojen summa
- a. yhtenäisessä suorituksessa kartanluku-aika luetaan mukaan suunnistusaikaan; kartanluvun lisäaika on 15 sek / virhemm (max. 50 mm / tehtävä).
- b. suunnistus partio-tehtävänä, aika lähdöstä maaliin (suunnistuksen maaliaika on samalla maastajuoksun lähtöaika)
- c. maastajuoksu: (tämän aikana ammunta ja tarkkuusheitto) aika suunnistuksen maalista kilpailun maaliin lisättyä ohiheitojen antamalla sakkoajalla (30 sekuntia/ohiheitto)
- d. ampumataulun pisteitten tuottama lisäaika on 20 sek / piste (150 p = 0 sek, 149 p = 20 sek jne. )

### Kivääri- ja pistoolilajit

- tuloslaskennan perustana ovat tuloskortit, jotka täytetään kunkin osasuorituksen (5 ls) jälkeen.
- on tärkeää, että kaikille tulkkajille ja kirjureille on etukäteen selvitetty miten osumat tulkitaan ja miten ne merkitään ylös.
- kirjurit täyttävät tuloskortit ja toimittavat kortit kilpailun etenemisen mukaan kilpailukansliaan tai sovitulle tuloslaskijalle
- kortteja ei saa luovuttaa kilpailijoille tai sivullisille edes tilapäisesti
- mahdolliset häiriöt tulee kilpailun johtajan ohjeiden mukaan merkitä tuloskorttiin ja ne tulee huomioida tuloslaskennassa
- kilpailukortit on hyvä asettaa näkyville erän päätyttyä kun tulokset on merkitty ylös (= tuloslaskentajärjestelmään). Näin kilpailijat pääsevät tarkastamaan tulokset ja protestoimaan mahdollisista virheistä
- kilpailukortit voi luovuttaa kilpailijoille vasta kun palkintojenjako on suoritettu, ellei TA halua niitä jälkitarkastukseen.

**Kenttäammunnassa, talvi-, maasto- ja partiokilpailuissa käytetään kenttäampumataulua m/68, saatavissa mm. Janakkalan Reserviläisiltä.**

## Uudenmaan reserviläispiirit

## Talvikilpailun lisäaikataulukot

Ammunta: 1 piste = 20 sekuntia

Kartanluku: 1 vmm = 15 sekuntia

<u>pisteet</u>	<u>lisäaika</u>	<u>pisteet</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>
<b>100</b>	<b>00.00</b>	<b>50</b>	<b>16.40</b>	1	00.15	56	14.00	111	27.45
99	00.20	49	17.00	2	00.30	57	14.15	112	28.00
98	00.40	48	17.20	3	00.45	58	14.30	113	28.15
97	01.00	47	17.40	4	01.00	59	14.45	114	28.30
96	01.20	46	18.00	5	01.15	<b>60</b>	<b>15.00</b>	115	28.45
95	01.40	45	18.20	6	01.30	61	15.15	116	29.00
94	02.00	44	18.40	7	01.45	62	15.30	117	29.15
93	02.20	43	19.00	8	02.00	63	15.45	118	29.30
92	02.40	42	19.20	9	02.15	64	16.00	119	29.45
91	03.00	41	19.40	<b>10</b>	<b>02.30</b>	65	16.15	<b>120</b>	<b>30.00</b>
<b>90</b>	<b>03.20</b>	<b>40</b>	<b>20.00</b>	11	02.45	66	16.30	121	30.15
89	03.40	39	20.20	12	03.00	67	16.45	122	30.30
88	04.00	38	20.40	13	03.15	68	17.00	123	30.45
87	04.20	37	21.00	14	03.30	69	17.15	124	31.00
86	04.40	36	21.20	15	03.45	<b>70</b>	<b>17.30</b>	125	31.15
85	05.00	35	21.40	16	04.00	71	17.45	126	31.30
84	05.20	34	22.00	17	04.15	72	18.00	127	31.45
83	05.40	33	22.20	18	04.30	73	18.15	128	32.00
82	06.00	32	22.40	19	04.45	74	18.30	129	32.15
81	06.20	31	23.00	<b>20</b>	<b>05.00</b>	75	18.45	<b>130</b>	<b>32.30</b>
<b>80</b>	<b>06.40</b>	<b>30</b>	<b>23.20</b>	21	05.15	76	19.00	131	32.45
79	07.00	29	23.40	22	05.30	77	19.15	132	33.00
78	07.20	28	24.00	23	05.45	78	19.30	133	33.15
77	07.40	27	24.20	24	06.00	79	19.45	134	33.30
76	08.00	26	24.40	25	06.15	<b>80</b>	<b>20.00</b>	135	33.45
75	08.20	25	25.00	26	06.30	81	20.15	136	34.00
74	08.40	24	25.20	27	06.45	82	20.30	137	34.15
73	09.00	23	25.40	28	07.00	83	20.45	138	34.30
72	09.20	22	26.00	29	07.15	84	21.00	139	34.45
71	09.40	21	26.20	<b>30</b>	<b>07.30</b>	85	21.15	<b>140</b>	<b>35.00</b>
<b>70</b>	<b>10.00</b>	<b>20</b>	<b>26.40</b>	31	07.45	86	21.30	141	35.15
69	10.20	19	27.00	32	08.00	87	21.45	142	35.30
68	10.40	18	27.20	33	08.15	88	22.00	143	35.45
67	11.00	17	27.40	34	08.30	89	22.15	144	36.00
66	11.20	16	28.00	35	08.45	<b>90</b>	<b>22.30</b>	145	36.15
65	11.40	15	28.20	36	09.00	91	22.45	146	36.30
64	12.00	14	28.40	37	09.15	92	23.00	147	36.45
63	12.20	13	29.00	38	09.30	93	23.15	148	37.00
62	12.40	12	29.20	39	09.45	94	23.30	149	37.15
61	13.00	11	29.40	<b>40</b>	<b>10.00</b>	95	23.45	<b>150</b>	<b>37.30</b>
<b>60</b>	<b>13.20</b>	<b>10</b>	<b>30.00</b>	41	10.15	96	24.00	151	37.45
59	13.40	9	30.20	42	10.30	97	24.15	152	38.00
58	14.00	8	30.40	43	10.45	98	24.30	153	38.15
57	14.20	7	31.00	44	11.00	99	24.45	154	38.30
56	14.40	6	31.20	45	11.15	<b>100</b>	<b>25.00</b>	155	38.45
55	15.00	5	31.40	46	11.30	101	25.15	<b>160</b>	<b>40.00</b>
54	15.20	4	32.00	47	11.45	102	25.30	<b>170</b>	<b>42.30</b>
53	15.40	3	32.20	48	12.00	103	25.45	<b>180</b>	<b>45.00</b>
52	16.00	2	32.40	49	12.15	104	26.00	<b>190</b>	<b>47.30</b>
51	16.20	1	33.00	<b>50</b>	<b>12.30</b>	105	26.15	<b>200</b>	<b>50.00</b>
<b>50</b>	<b>16.40</b>	<b>0</b>	<b>33.20</b>	51	12.45	106	26.30	<b>210</b>	<b>52.30</b>
				52	13.00	107	26.45	<b>220</b>	<b>55.00</b>
				53	13.15	108	27.00	<b>230</b>	<b>57.30</b>
				54	13.30	109	27.15	<b>240</b>	<b>60.00</b>
				55	13.45	<b>110</b>	<b>27.30</b>	<b>250</b>	<b>62.30</b>

**KOLMIOTTELUN AMMUNNAN PISTEYTYS**

Kaava= 6\*taulupisteet

Taulup.	Pisteet	Taulup.	Pisteet	Taulup.	Pisteet	Taulup.	Pisteet
200	1200	139	834	78	468	17	102
199	1194	138	828	77	462	16	96
198	1188	137	822	76	456	15	90
197	1182	136	816	75	450	14	84
196	1176	135	810	74	444	13	78
195	1170	134	804	73	438	12	72
194	1164	133	798	72	432	11	66
193	1158	132	792	71	426	10	60
192	1152	131	786	70	420	9	54
191	1146	130	780	69	414	8	48
190	1140	129	774	68	408	7	42
189	1134	128	768	67	402	6	36
188	1128	127	762	66	396	5	30
187	1122	126	756	65	390	4	24
186	1116	125	750	64	384	3	18
185	1110	124	744	63	378	2	12
184	1104	123	738	62	372	1	6
183	1098	122	732	61	366	0	0
182	1092	121	726	60	360		
181	1086	120	720	59	354		
180	1080	119	714	58	348		
179	1074	118	708	57	342		
178	1068	117	702	56	336		
177	1062	116	696	55	330		
176	1056	115	690	54	324		
175	1050	114	684	53	318		
174	1044	113	678	52	312		
173	1038	112	672	51	306		
172	1032	111	666	50	300		
171	1026	110	660	49	294		
170	1020	109	654	48	288		
169	1014	108	648	47	282		
168	1008	107	642	46	276		
167	1002	106	636	45	270		
166	996	105	630	44	264		
165	990	104	624	43	258		
164	984	103	618	42	252		
163	978	102	612	41	246		
162	972	101	606	40	240		
161	966	100	600	39	234		
160	960	99	594	38	228		
159	954	98	588	37	222		
158	948	97	582	36	216		
157	942	96	576	35	210		
156	936	95	570	34	204		
155	930	94	564	33	198		
154	924	93	558	32	192		
153	918	92	552	31	186		
152	912	91	546	30	180		
151	906	90	540	29	174		
150	900	89	534	28	168		
149	894	88	528	27	162		
148	888	87	522	26	156		
147	882	86	516	25	150		
146	876	85	510	24	144		
145	870	84	504	23	138		
144	864	83	498	22	132		
143	858	82	492	21	126		
142	852	81	486	20	120		
141	846	80	480	19	114		
140	840	79	474	18	108		

KOLMIOTTELUN JUOKSUN PISTEYTYS								Kaava= 1957-3*Juoksu aika[sek]			
Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet
04:47	1096	05:48	913	06:49	730	07:50	547	08:51	364	09:52	181
04:48	1093	05:49	910	06:50	727	07:51	544	08:52	361	09:53	178
04:49	1090	05:50	907	06:51	724	07:52	541	08:53	358	09:54	175
04:50	1087	05:51	904	06:52	721	07:53	538	08:54	355	09:55	172
04:51	1084	05:52	901	06:53	718	07:54	535	08:55	352	09:56	169
04:52	1081	05:53	898	06:54	715	07:55	532	08:56	349	09:57	166
04:53	1078	05:54	895	06:55	712	07:56	529	08:57	346	09:58	163
04:54	1075	05:55	892	06:56	709	07:57	526	08:58	343	09:59	160
04:55	1072	05:56	889	06:57	706	07:58	523	08:59	340	10:00	157
04:56	1069	05:57	886	06:58	703	07:59	520	09:00	337	10:01	154
04:57	1066	05:58	883	06:59	700	08:00	517	09:01	334	10:02	151
04:58	1063	05:59	880	07:00	697	08:01	514	09:02	331	10:03	148
04:59	1060	06:00	877	07:01	694	08:02	511	09:03	328	10:04	145
05:00	1057	06:01	874	07:02	691	08:03	508	09:04	325	10:05	142
05:01	1054	06:02	871	07:03	688	08:04	505	09:05	322	10:06	139
05:02	1051	06:03	868	07:04	685	08:05	502	09:06	319	10:07	136
05:03	1048	06:04	865	07:05	682	08:06	499	09:07	316	10:08	133
05:04	1045	06:05	862	07:06	679	08:07	496	09:08	313	10:09	130
05:05	1042	06:06	859	07:07	676	08:08	493	09:09	310	10:10	127
05:06	1039	06:07	856	07:08	673	08:09	490	09:10	307	10:11	124
05:07	1036	06:08	853	07:09	670	08:10	487	09:11	304	10:12	121
05:08	1033	06:09	850	07:10	667	08:11	484	09:12	301	10:13	118
05:09	1030	06:10	847	07:11	664	08:12	481	09:13	298	10:14	115
05:10	1027	06:11	844	07:12	661	08:13	478	09:14	295	10:15	112
05:11	1024	06:12	841	07:13	658	08:14	475	09:15	292	10:16	109
05:12	1021	06:13	838	07:14	655	08:15	472	09:16	289	10:17	106
05:13	1018	06:14	835	07:15	652	08:16	469	09:17	286	10:18	103
05:14	1015	06:15	832	07:16	649	08:17	466	09:18	283	10:19	100
05:15	1012	06:16	829	07:17	646	08:18	463	09:19	280	10:20	97
05:16	1009	06:17	826	07:18	643	08:19	460	09:20	277	10:21	94
05:17	1006	06:18	823	07:19	640	08:20	457	09:21	274	10:22	91
05:18	1003	06:19	820	07:20	637	08:21	454	09:22	271	10:23	88
05:19	1000	06:20	817	07:21	634	08:22	451	09:23	268	10:24	85
05:20	997	06:21	814	07:22	631	08:23	448	09:24	265	10:25	82
05:21	994	06:22	811	07:23	628	08:24	445	09:25	262	10:26	79
05:22	991	06:23	808	07:24	625	08:25	442	09:26	259	10:27	76
05:23	988	06:24	805	07:25	622	08:26	439	09:27	256	10:28	73
05:24	985	06:25	802	07:26	619	08:27	436	09:28	253	10:29	70
05:25	982	06:26	799	07:27	616	08:28	433	09:29	250	10:30	67
05:26	979	06:27	796	07:28	613	08:29	430	09:30	247	10:31	64
05:27	976	06:28	793	07:29	610	08:30	427	09:31	244	10:32	61
05:28	973	06:29	790	07:30	607	08:31	424	09:32	241	10:33	58
05:29	970	06:30	787	07:31	604	08:32	421	09:33	238	10:34	55
05:30	967	06:31	784	07:32	601	08:33	418	09:34	235	10:35	52
05:31	964	06:32	781	07:33	598	08:34	415	09:35	232	10:36	49
05:32	961	06:33	778	07:34	595	08:35	412	09:36	229	10:37	46
05:33	958	06:34	775	07:35	592	08:36	409	09:37	226	10:38	43
05:34	955	06:35	772	07:36	589	08:37	406	09:38	223	10:39	40
05:35	952	06:36	769	07:37	586	08:38	403	09:39	220	10:40	37
05:36	949	06:37	766	07:38	583	08:39	400	09:40	217	10:41	34
05:37	946	06:38	763	07:39	580	08:40	397	09:41	214	10:42	31
05:38	943	06:39	760	07:40	577	08:41	394	09:42	211	10:43	28
05:39	940	06:40	757	07:41	574	08:42	391	09:43	208	10:44	25
05:40	937	06:41	754	07:42	571	08:43	388	09:44	205	10:45	22
05:41	934	06:42	751	07:43	568	08:44	385	09:45	202	10:46	19
05:42	931	06:43	748	07:44	565	08:45	382	09:46	199	10:47	16
05:43	928	06:44	745	07:45	562	08:46	379	09:47	196	10:48	13
05:44	925	06:45	742	07:46	559	08:47	376	09:48	193	10:49	10
05:45	922	06:46	739	07:47	556	08:48	373	09:49	190	10:50	7
05:46	919	06:47	736	07:48	553	08:49	370	09:50	187	10:51	4
05:47	916	06:48	733	07:49	550	08:50	367	09:51	184	10:52	1

## KOLMIOTTELUN UINNIN PISTEYTYYS

Kaava= 1552-6\*uinti[sek]

Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet	Aika	Pisteet
01:17,0	1090	01:47,5	907	02:18,0	724	02:48,5	541	03:19,0	358	03:50,0	172
01:17,5	1087	01:48,0	904	02:18,5	721	02:49,0	538	03:19,5	355	03:50,5	169
01:18,0	1084	01:48,5	901	02:19,0	718	02:49,5	535	03:20,0	352	03:51,0	166
01:18,5	1081	01:49,0	898	02:19,5	715	02:50,0	532	03:20,5	349	03:51,5	163
01:19,0	1078	01:49,5	895	02:20,0	712	02:50,5	529	03:21,0	346	03:52,0	160
01:19,5	1075	01:50,0	892	02:20,5	709	02:51,0	526	03:21,5	343	03:52,5	157
01:20,0	1072	01:50,5	889	02:21,0	706	02:51,5	523	03:22,0	340	03:53,0	154
01:20,5	1069	01:51,0	886	02:21,5	703	02:52,0	520	03:22,5	337	03:53,5	151
01:21,0	1066	01:51,5	883	02:22,0	700	02:52,5	517	03:23,0	334	03:54,0	148
01:21,5	1063	01:52,0	880	02:22,5	697	02:53,0	514	03:23,5	331	03:54,5	145
01:22,0	1060	01:52,5	877	02:23,0	694	02:53,5	511	03:24,0	328	03:55,0	142
01:22,5	1057	01:53,0	874	02:23,5	691	02:54,0	508	03:24,5	325	03:55,5	139
01:23,0	1054	01:53,5	871	02:24,0	688	02:54,5	505	03:25,0	322	03:56,0	136
01:23,5	1051	01:54,0	868	02:24,5	685	02:55,0	502	03:25,5	319	03:56,5	133
01:24,0	1048	01:54,5	865	02:25,0	682	02:55,5	499	03:26,0	316	03:57,0	130
01:24,5	1045	01:55,0	862	02:25,5	679	02:56,0	496	03:26,5	313	03:57,5	127
01:25,0	1042	01:55,5	859	02:26,0	676	02:56,5	493	03:27,0	310	03:58,0	124
01:25,5	1039	01:56,0	856	02:26,5	673	02:57,0	490	03:27,5	307	03:58,5	121
01:26,0	1036	01:56,5	853	02:27,0	670	02:57,5	487	03:28,0	304	03:59,0	118
01:26,5	1033	01:57,0	850	02:27,5	667	02:58,0	484	03:28,5	301	03:59,5	115
01:27,0	1030	01:57,5	847	02:28,0	664	02:58,5	481	03:29,0	298	04:00,0	112
01:27,5	1027	01:58,0	844	02:28,5	661	02:59,0	478	03:29,5	295	04:00,5	109
01:28,0	1024	01:58,5	841	02:29,0	658	02:59,5	475	03:30,0	292	04:01,0	106
01:28,5	1021	01:59,0	838	02:29,5	655	03:00,0	472	03:30,5	289	04:01,5	103
01:29,0	1018	01:59,5	835	02:30,0	652	03:00,5	469	03:31,0	286	04:02,0	100
01:29,5	1015	02:00,0	832	02:30,5	649	03:01,0	466	03:31,5	283	04:02,5	97
01:30,0	1012	02:00,5	829	02:31,0	646	03:01,5	463	03:32,0	280	04:03,0	94
01:30,5	1009	02:01,0	826	02:31,5	643	03:02,0	460	03:32,5	277	04:03,5	91
01:31,0	1006	02:01,5	823	02:32,0	640	03:02,5	457	03:33,0	274	04:04,0	88
01:31,5	1003	02:02,0	820	02:32,5	637	03:03,0	454	03:33,5	271	04:04,5	85
01:32,0	1000	02:02,5	817	02:33,0	634	03:03,5	451	03:34,0	268	04:05,0	82
01:32,5	997	02:03,0	814	02:33,5	631	03:04,0	448	03:34,5	265	04:05,5	79
01:33,0	994	02:03,5	811	02:34,0	628	03:04,5	445	03:35,0	262	04:06,0	76
01:33,5	991	02:04,0	808	02:34,5	625	03:05,0	442	03:35,5	259	04:06,5	73
01:34,0	988	02:04,5	805	02:35,0	622	03:05,5	439	03:36,0	256	04:07,0	70
01:34,5	985	02:05,0	802	02:35,5	619	03:06,0	436	03:36,5	253	04:07,5	67
01:35,0	982	02:05,5	799	02:36,0	616	03:06,5	433	03:37,0	250	04:08,0	64
01:35,5	979	02:06,0	796	02:36,5	613	03:07,0	430	03:37,5	247	04:08,5	61
01:36,0	976	02:06,5	793	02:37,0	610	03:07,5	427	03:38,0	244	04:09,0	58
01:36,5	973	02:07,0	790	02:37,5	607	03:08,0	424	03:38,5	241	04:09,5	55
01:37,0	970	02:07,5	787	02:38,0	604	03:08,5	421	03:39,0	238	04:10,0	52
01:37,5	967	02:08,0	784	02:38,5	601	03:09,0	418	03:39,5	235	04:10,5	49
01:38,0	964	02:08,5	781	02:39,0	598	03:09,5	415	03:40,0	232	04:11,0	46
01:38,5	961	02:09,0	778	02:39,5	595	03:10,0	412	03:40,5	229	04:11,5	43
01:39,0	958	02:09,5	775	02:40,0	592	03:10,5	409	03:41,0	226	04:12,0	40
01:39,5	955	02:10,0	772	02:40,5	589	03:11,0	406	03:41,5	223	04:12,5	37
01:40,0	952	02:10,5	769	02:41,0	586	03:11,5	403	03:42,0	220	04:13,0	34
01:40,5	949	02:11,0	766	02:41,5	583	03:12,0	400	03:42,5	217	04:13,5	31
01:41,0	946	02:11,5	763	02:42,0	580	03:12,5	397	03:43,0	214	04:14,0	28
01:41,5	943	02:12,0	760	02:42,5	577	03:13,0	394	03:43,5	211	04:14,5	25
01:42,0	940	02:12,5	757	02:43,0	574	03:13,5	391	03:44,0	208	04:15,0	22
01:42,5	937	02:13,0	754	02:43,5	571	03:14,0	388	03:44,5	205	04:15,5	19
01:43,0	934	02:13,5	751	02:44,0	568	03:14,5	385	03:45,0	202	04:16,0	16
01:43,5	931	02:14,0	748	02:44,5	565	03:15,0	382	03:45,5	199	04:16,5	13
01:44,0	928	02:14,5	745	02:45,0	562	03:15,5	379	03:46,0	196	04:17,0	10
01:44,5	925	02:15,0	742	02:45,5	559	03:16,0	376	03:46,5	193	04:17,5	7
01:45,0	922	02:15,5	739	02:46,0	556	03:16,5	373	03:47,0	190	04:18,0	4
01:45,5	919	02:16,0	736	02:46,5	553	03:17,0	370	03:47,5	187	04:18,5	1
01:46,0	916	02:16,5	733	02:47,0	550	03:17,5	367	03:48,0	184	04:19,0	0
01:46,5	913	02:17,0	730	02:47,5	547	03:18,0	364	03:48,5	181		
01:47,0	910	02:17,5	727	02:48,0	544	03:18,5	361	03:49,0	178		