



UUDENMAAN RESERVILÄISPIIRIT

PIIRIKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

voimassa 1.1.2020 alkaen

Hyväksytty Tuusulassa 28.11.2019

SISÄLLYSLUETTELO

- I Yleistä
- II Poikkeukset säännöistä ja päivämääristä
- III Kilpailukutsu
- IV Tuloluettelo
- V Kilpailujen valvonta
- VI Sarjat
- VII Joukkuekilpailu
- VIII Palkinnot
- IX Kilpailulajit ja niiden erityisohjeet
- X Lopuksi

LIITTEET

- Vuoden MP - urheilijan valintasäännöt (oma liite)
- Osuuspankkimaljan kilpailusäännöt (oma liite)
- Yleiset ohjeet kilpailujen järjestämiseksi
- Ohje tuloslaskennasta ja tuloluetteloiden laadinnasta
- Talvikilpailun pistetaulukot

PIIRIKILPAILUJEN SÄÄNNÖT

Piirikilpailuissa noudatetaan pääsääntöisesti RESUL:n ja asianomaisten erikoisliittojen sääntöjä. Piiritasolla käytettävät poikkeukset ja selvennykset niihin on esitetty näissä säännöissä. RESUL:n kullekin lajille vahvistamat liittotason säännöt löytyvät RESUL:n verkkosivulta www.resul.fi.

I. YLEISTÄ

1. Piirikilpailut ovat yhteistoimintakilpailuja, jotka paikalliset yhdistykset järjestävät yhdessä, joissa kilpaillaan yhdessä ja joiden tuloluettelot ovat sarjoittain yhteisiä. Joukkuekilpailussa saman paikkakunnan reserviupseeri- ja reserviläisyhdistyksellä on mahdollisuus valita, esiintyvätkö ne yhdessä vai erikseen. Valinta on tehtävä kalenterivuoden alussa ennen ensimmäistä piirikilpailua ja se on voimassa koko vuoden. Osallistumisoikeus kilpailuihin on niillä jäsenillä, jotka kuuluvat johonkin RESUL:n jäsenjärjestöön. (=RUL, RES, Mp-Kiltojen Liitto, MNL). Harrastelijasarjaan voivat järjestäjien luvalla osallistua kilpailun ulkopuolella muutkin urheilijat. Heitä ei laiteta piirien tuloluetteloon eikä lasketa joukkuetuloksiin. Kilpailtaessa OSUUSPANKKIMALJASTA, valittaessa vuoden Mp - urheilijaa tai muuten määritettäessä reserviläiskerhojen paremmuutta, tuloksiin lasketaan vain RUL:n ja RES:n kerhojen/yhdistysten jäsenet. Vastuu kilpailijan osallistumisoikeudesta on ilmoittavalla yhdistyksellä. Osuuspankkimalja- ja MP-urheilijatuloksiin lasketaan vain ilmapistooli ja yksi laji ruutiaseiden pistoolissa vuorovuosin (pienoispistooli/pika) ja yksi pienoiskiväärissä (makuu/3x20 ls). Vastaavasti maastolajeista lasketaan mukaan vuorovuosin ampumajuoksu/ampumasuunnistus.
2. Piirien yhteinen urheiluparlamentti, joka on avoin kokous kaikille kohdassa 1. mainittujen yhdistysten jäsenille, pitää vuosittain marras- joulukuun aikana kokouksen, jossa määrätään seuraavan vuoden piirikilpailujen päivämäärät,

järjestävät yhdistykset, TA:t (tekniset asiantuntijat) sekä osanottomaksut eri kilpailuihin.

3. Kokouksessa käsitellään myös muita ajankohtaisia urheiluun liittyviä asioita, kuten esimerkiksi kulukorvauksia.
4. Piirikilpailujen järjestämisvastuun saaneet yhdistykset valitsevat hyvissä ajoin järjestelytoimikunnan, joka puolestaan nimeää kilpailun johtajan, osalajien johtajat ja muut toimihenkilöt sekä tuomarineuvoston, jossa on yksi järjestäjien ja kaksi kilpailijoiden edustajaa.
5. Vakuutukset
Uudenmaan reserviläispiirien mestaruuskilpailuiden ”hikilajeissa” ei toistaiseksi vaadita ampumavakuutusta, mutta sitä suositellaan. Varsinaisissa ampumalajeissa vaaditaan asianmukainen vakuutus (SAL:n tai RES - ampumaturva).

II. POIKKEUKSET SÄÄNNÖISTÄ JA PÄIVÄMÄÄRISTÄ

Pakottavissa tapauksissa voidaan kilpailun päivämäärää tai suoritustapaa muuttaa, jos kilpailun johto sitä esittää ja TA puoltaa sekä piirien ampuma- tai urheiluvastaavat hyväksyvät. Saman hyväksymisen vaatii kilpailun järjestäminen kokeilumielessä poikkeavin säännöin, jotka tällöin on selostettava kilpailukutsussa. Urheiluparlamentti voi myös tarkistaa näitä sääntöjä sekä tilapäisesti että pysyvästi.

III. KILPAILUKUTSU

Valittu järjestelytoimikunta laatii kilpailukutsun, jossa on (soveltaen) mainittava vähintään seuraavat asiat:

1. Kilpailun järjestäjä(t)
2. Kilpailun nimi
3. Kilpailupäivä ja alkamisaika sekä kokoontumispaikka
4. Tiedot viitoituksesta ja opastuksesta
5. Kilpailusarjat ja selvitys joukkuekilpailusta

6. Ilmoittautumista koskevat tiedot (miten, kenelle, milloin)
7. Osallistumismaksu ja perimistapa
8. Tiedusteluihin vastaavan henkilön puhelinnumero
9. Tarvittavat tiedot sallituista aseista, lippaiden ja patruunoiden määrästä, karttojen mittakaavasta, sääntöpoikkeamista tms.
10. Järjestäjän on ilmoitettava selvästi, mikäli kilpailijalla on oltava ampumavakuutus.
11. Mitkä yhdistykset ovat velvolliset tuomaan **mahdolliset** kiertopalkinnot kilpailupaikalle.
12. Muut tiedot kuten kanttiini, sauna ja mahdolliset maksut ym.

Kilpailukutsu julkaistaan piirilehdessä (Oltermanni), piirien verkkosivuilla tai vaihtoehtoisesti lähetetään 4 viikkoa ennen kilpailua piirien toimistoon, piirin urheilu- ja ampumaupseerille / vastaaville sekä piirien jokaiselle yhdistykselle.

TULOSLUETTELO

Kilpailun sihteeri laatii tuloluettelon, jossa on mainittava:

1. Kilpailun nimi, järjestäjät, aika ja paikka
2. Tuomaristo, kilpailun johtaja ja ratamestarit
3. Toimitsijoiden lukumäärä (noin)
4. Muutaman lauseen mittainen selostus kilpailusta
5. Tuloluettelot, ml. joukkuetulokset
6. Luettelo niistä harrastelijasarjan osallistujista, jotka tuloksensa perusteella siirretään ikänsä edellyttämään sarjaan seuraavana vuonna.

Tulosluettelo toimitetaan viivytyksettä toiminnanjohtajalle, TA:lle, Oltermannin toimitukseen, piirien urheilu- tai ampumavastaavalle sekä niille yhdistyksille, joista oli osallistujia kilpailussa. Toivottavaa on myös, että tuloluettelo lähetetään joko suoraan tai kilpailijoiden välityksellä niille paikallislehdille, joiden levikkialueelta on ollut osanottajia.

V. KILPAILUJEN VALVONTA

Urheiluparlamentti tai järjestäjä nimeää kilpailuille TA:n (=tekninen asiantuntija). Piirien urheilu- ja ampumavastaavat antavat myös järjestelyohjeita ja valvonta-apua järjestäjille. TA on tarpeen erityisesti maastolajeissa.

VI. SARJAT

Kilpailusarjat ovat yhteisiä sekä naisille että miehille. Ikähyvityksiä sarjojen sisällä tai joukkuekilpailussa ei käytetä.

Sarjajako on seuraava:

- Rata-ampumakilpailuissa on yleinen, Y50, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- Sovelletussa reserviläisammunnassa noudatetaan RESUL:n voimassa olevia sääntöjä = avoin ja vakioluokka sekä 50v-sarja aseluokkaan katsomatta.
- kenttäammunnassa on kolme aseluokkaa:
 - vapaavalintainen kivääri sarjajaolla
 - pienoiskivääri sarjajaolla
 - puoliautomaattikivääri ilman sarjajakoa

Kaikissa muissa kilpailuissa sarjajako on yleinen, Y45, Y60, Y70 ja harrastelijasarja.

Harrastelijasarjaan saa osallistua kilpailija, joka ei ole aikaisemmin osallistunut muihin sarjoihin ko. lajissa, eikä ole aikaisemmin harrastelijasarjassa saavuttanut tulosta, mikä edellyttää sarjamuutosta.

Kilpailija siirretään ikänsä edellyttämään sarjaan ko. lajissa, mikäli hän saavuttaa kilpailun keskimmäistä tulosta (tai kahden keskimmäisen keskiarvoa) paremman tuloksen samassa kilpailussa.

Harrastelijasarja on avoin kaikille, mutta joukkuekilpailussa otetaan huomioon vain RUL:n ja RES:n jäsenten suoritukset.

VII. JOUKKUEKILPAILU

1. Kilpailujoukkue voi olla valinnanvaraisesti yhdistyskohtainen tai saman paikkakunnan reserviupseeri- ja reserviläisyhdistysten yhteinen. Vuoden kaikissa kilpailuissa on käytettävä samaa muotoa riippumatta siitä, onko kaikissa kilpailuissa osanottajia molemmista yhdistyksistä.
2. Joukkuetulokseen lasketaan 3 parhaan yhteistulos sarjoista riippumatta.
3. Sovelletussa reserviläisammunnassa joukkuetulokseen lasketaan yleiskilpailun 3 parasta.
4. Kenttäammunnassa joukkuetulokseen lasketaan 3 parhaan yhteistulos aseluokasta riippumatta. Mikäli kilpailija ampuu molemmissa aseluokissa, lasketaan joukkuetulokseen vapaavalintaisen kivääriluokan tulos, ellei kilpailija ennen kilpailua toisin ilmoita.
5. Myös toisten, kolmansien jne. joukkueiden tulokset-lasketaan, mikäli kilpailijoita on riittävästi.

VIII. PALKINNOT

1. Mitalien hankkimisesta ja toimittamisesta kilpailupaikalle huolehtii urheilu-upseeri tai ampumaupseeri. Kustannuksista vastaavat piirit yhdessä. Mitalit jaetaan kolmelle parhaalle kaikissa sarjoissa. Harrastelijasarjassa jaetaan vain pronssisia mitaleita.
2. Mahdolliset järjestäjien hankkimat palkinnot tulisi mieluiten jakaa vain kokonaiskilpailusta sarjojen osanottomäärien mukaisesti painotettuna.
3. Kilpailtavana olevat mahdolliset kiertopalkinnot on haltijoiden toimesta toimitettava kaiverrettuina seuraavaan vastaavaan kilpailuun.

IX. KILPAILULAJIT JA NIIDEN ERITYISOHJEET

A. AMPUMALAJIT

1. Pienoispistooliammunta 30 + 30 ls (SAL:n säännöt) tai

Pienoispistooli pika-ammunta 3x20 ls (RESUL:n säännöt)
Lajit järjestetään vuorovuosina. 30+30 ls parillisina ja pika-ammunta parittomina vuosina. Toinen laji voidaan järjestää olosuhteiden niin salliessa oheiskilpailuna.

2. Pienoiskivääri 60 ls makuu (SAL:n säännöt) tai Pienoiskivääri 3x20 ls (SAL:n säännöt). SAL:n säännöistä voidaan poiketa, jos se on ratateknisistä syistä tarpeen. Lajit järjestetään vuorovuosina, makuu parillisina ja asentokilpailu parittomina vuosina. Toinen laji voidaan järjestää olosuhteiden niin salliessa oheiskilpailuna.
2. Ilmapistooli 40 ls, (SAL:n säännöt)
4. Kenttäammunta 10 +10 ls, (RESUL:n säännöt) 150 tai 100 metrin matkalta kolmessa aseluokassa:
 - vapaavalintaisella kiväärillä, liipaisuvastus vähintään 1 kg , ampuma-aika 2 min/10 ls. sarja
 - pienoiskiväärillä, liipaisuvastus vähintään 500 g, ampuma-aika 2 min/10 ls. sarja
 - puoliautomaattikiväärillä oma aseluokka ilman ikään perustuvaa sarjajakoa, ampuma-aika 1½ min/10 ls. sarja
5. Ilmakivääri 40 ls (SAL:n säännöt) voidaan järjestää piirinmestaruuskilpailuna, mutta se ei ole mukana OP-malja ja MP-urheilija-kisatuloksissa.
6. Sovellettu reserviläisammunta
Noudatetaan RESUL:n voimassaolevia SRA-sääntöjä huomioonottaen ratakohtaiset määräykset.
7. Perinne kivääri
Sovelletaan Mäntsälän Reserviläisten käyttämiä perinne kiväärisääntöjä, jotka julkaistaan liitteenä. Optisten-, elektronisten- ja opto-elektronisten tähtäinten sekä tukijalkojen käyttö on kielletty.
Tasatuloksen sattuessa uusintoja ei järjestetä, vaan sijoitukset ratkaistaan seuraavasti:
 1. pystyammunnan pistemäärä

2. pystyammunnan kymppien, yhdeksikköjen jne. lukumäärä
3. makuuammunnan 10, 9, jne. lukumäärä.

OP ja MP-vuorossa olevien lajien lisäksi voidaan järjestää ei-vuorossa oleva ampumalaji piirinmestaruuskilpailuna järjestäjien mahdollisuuksien mukaan.

B. MAASTOLAJIT

1. Ampumahiihto

Hiihtomatkan pituus on noin 8 km (Y70-sarjassa 6 km).

Ammutaan 3x5 ls kolmelta ampumapaikalta (makuu-pysty-makuu).

Jos hiihto korvataan juoksulla, on matkan oltava 4-6 km, tällöin asetta ei kanneta mukana.

2. Ampumajuoksu

Juoksumatkan pituus on n. 6 km (Y70-sarjassa 4 km).

Ammutaan 3x5 ls kolmelta ampumapaikalta (makuu-pysty-makuu). Sakko ohilaukauksesta 60 s. Järjestetään vuorovuosin ampumasuunnistuksen kanssa parillisina vuosina.

3. Ampumasuunnistus

Käytetään sovellettuna RESUL:n kilpailusääntöjä juoksu- ja suunnistusmatkoja hieman lyhentäen.

Suunnistus 3-4 km (35-40 min) ja 4x5 ls ammunta (suositus makuu-makuu-pysty-pysty).

Sakko ohilaukauksesta on 1 min.

Järjestetään vuorovuosin ampumajuoksun kanssa parittomina vuosina.

5. Pistooliampumajuoksu

Käytetään sovellettuna RESUL:n kilpailusääntöjä juoksumatkaa (3,6 km) hieman lyhentäen (Y70-sarjassa noin 2,5 km).

6. Maastokilpailu

Kilpailu käsittää kartanluvun, ammunnan ja suunnistuksen. Tavoitteena on, että osalajit viedään läpi yhtäjaksoisena suorituksena. Tehtävien järjestys määritetään olosuhteiden mukaan.

Ammunta järjestetään aina rasiuksen alaisena ja kello käy periaatteella. Ammutaan 10 ls 25-35 m matkalta.

Ammunta maastossa tulee järjestää siten, että aseita

käsitellään ja kuljetetaan turvallisesti. Ennen ammuntaa ja ammunnan jälkeen aseet tulee olla tyhjiä, lippaat voivat olla lipastettuina, mutta lippaiden tulee olla irti aseesta. Lippaan saa laittaa aseeseen vasta ampumapaikalla ryhdyttyä ampumaan ammunnanvalvojan luvalla. Ammunnan jälkeen lipas on irrotettava aseesta ja ase on todettava tyhjäksi ennen kuin kilpailua saa jatkaa.

Kartanluvussa käytetään vain etäisyyspisteitä, 5 kpl.

Etäisyyspisteiden määrittelyyn käytetään neulanpistoa ja värivarmennusta.

Kartanluvun järjestelyssä on etäisimmille tehtäväpisteille varattava huomattavasti lähempänä olevia varapisteitä, joita käytetään huonon näkyvyyden vallitessa.

Suunnistusradan pituus on noin 4 km (Y70-sarjassa 3 km) vaikeusasteesta riippuen. Ihanneaika on n. 35 min. On pyrittävä käyttämään parasta mahdollista suunnistuskarttaa ko. alueelta.

7. Talvikilpailu

Hiihto-osuuden pituus on n. 9 km (Y70-sarjassa noin 6 km), jonka aikana suoritetaan kartanluku (5 kohdetta) ja pistooliammunta. On varauduttava myös pelkkään paikoitteluun siltä varalta, että sää estää etäisyyspisteiden määrittelyn.

Jos hiihto joudutaan korvaamaan juoksulla, on matkan pituus n. 6 km (Y70-sarjassa noin 4 km).

LOPUKSI

Näihin sääntöihin voidaan tehdä muutoksia piirien urheiluparlamentin päätöksellä, poikkeuksena ovat piirien Maanpuolustusurheilijan sekä Osuuspankkimaljan sääntöihin tehtävät muutokset, jotka on alistettava molempien piirien hallitusten käsiteltäväksi.

YLEISIÄ OHJEITA JA VINKKEJÄ PIIRIKILPAILUJEN JÄRJESTÄMISEKSI

Nämä ohjeet on tarkoitettu täydentämään ja kertaamaan piirikilpailusääntöjä sekä antamaan soveltamisohjeita silloin, kun sää- tai muut luonnonolosuhteet niin vaativat.

Järjestelyorganisaatio

- vastuuhenkilöt on syytä nimetä pian sen jälkeen kun paikkakunnan yhdistykset ovat suostuneet urheiluparlamentin päätökseen järjestelyvuorosta.
- vastuuhenkilöitten ensimmäisiä tehtäviä sen jälkeen on varmistaa olosuhteet: rata- ja maastovaraukset, kartat, luvat (ammunta, suunnistus), keskuspaikka jne.
- myös piirikilpailujen viralliset säännöt tarvitaan jo suunnittelussa.

Kilpailukutsu

- julkaistaan ilmaiseksi Oltermannissa ja piirien verkkosivuilla
- on huomattava lehden aikataulu, jotta kutsu ehtii ajoissa
- kutsun tulee sisältää ainakin seuraavat asiat
 - kilpailulaji ja järjestäjä(t)
 - kilpailupäivä ja kokoontumis- /alkamisaika
 - kilpailupaikka ja varma opastusohje sinne
 - ilmoittautumista koskevat tiedot (5 – 7 päivää ennen kisaa; sähköposti on suositeltavin tapa, mutta muukin vaihtoehto tulee kysymykseen)
 - kilpailun mahdollisesta poikkeuksellisesta suoritustavasta johtuvat seikat
 - maksut ja sarjat on määrätty piirikalenterissa, mutta ne tulee mainita
 - jos ampumavakuutus vaaditaan, siitä on EHDOTTAMASTI mainittava kutsussa
- aseena maastokilpailuissa käytetään vain .22cal. aseita

Sarjat

- maastolajeissa: yleinen, Y45, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- ampumalajeissa: yleinen, Y50, Y60, Y70 ja harrastelijasarja
- kilpailija nousee harrastelijasarjasta ikänsä edellyttämään sarjaan, jos hänen tuloksensa on parempi kuin kaikkien kilpailijoiden keskimäinen tulos (mediaani)
- nousu koskee myös naispuolisia kilpailijoita.

Muutokset

- ovat aina pahasta, erityisesti jos ne tehdään niin myöhäisessä vaiheessa, että tieto ei kulje
- muutoksista ja poikkeuksellisesta suoritustavasta on sovittava ensi kädessä kilpailuun nimetyn TA:n (tekninen asiantuntija) sekä ampuma-/urheiluvastaavan kanssa. Tavoitteena on säilyttää kilpailun luonne aitona.

Kilpailutapahtuma

- hyvän opastuksen jälkeen kirjalliset ohjeet, joista selviää oleelliset asiat tapahtumasta, tällöin kilpailijat ovat tyytyväisiä ja ”otettu haltuun”.
- lähtölista ja aikataulu ovat merkki hyvästä suunnittelusta, suullinen käskynjako vielä vahvistaa järjestäjien otetta
- täsmällisyys on sotilaallinen hyve, mutta joustoa ja leppoisuutta tarvitaan myös, erityisesti joustoa lähtöaikojen noudattamiseen iltakilpailuissa ja/tai samalla aseella ampuville
- aseisiin liittyvät turvallisuusmääräykset ja vakuutukset on syytä tuoda selkeästi esiin ja myös valvoa ne.
- tiukkapipaisuus ei kuitenkaan ole parhainta turvallisuutta.

Tulosluettelo

- on kilpailun tärkein asiakirja ja se sisältää siis kaikkien, viimeisenkin kilpailijan tuloksen sekä myös kaikki joukkuetulokset
- joukkuetulos on kolmen parhaan tuloksen summa sarjasta riippumatta, myös kerhojen/yhdistelmä-joukkueiden kakkos-, kolmos- jne. joukkueitten tulokset pitää laskea.
- myös harrastelijasarjasta ikäsarjaansa nousevat tulee ilmoittaa mediaanituloksen avulla (vrt. säännöt).
- tulosluettelo tarkistetaan ja viimeistellään vielä kilpailun jälkeen sekä postitetaan piirien toiminnanjohtajalle (arkistoon ja Oltermanniin), piirien urheilu-/ ampumavastavalle, kyseisen kisan TA:lle, sekä myös kaikille niille yhdistyksille, joista on osanottajia
- sähköpostilla se toteutuu nopeimmin
- tuloslaskennasta on laadittu erillinen ohjeistus.

Palkinnot

- piiri toimittaa tunnustarroilla varustetut mitalit järjestäjille veloitusetta.
- järjestäjät voivat halutessaan jakaa muitakin palkintoja.

Ydinkohtia maastolajien järjestämisestä

Ampumahiihto

- hiihtomatka kelin ja latuprofiilin mukaan arvioiden noin 8 km, joka suoritetaan yhtäjaksoisesti, mutta useampana lenkinä; Y70-sarjassa noin 6 km.
- ammunta 3 x 5 laukausta 50 metrin matkalta (makuu – pysty – makuu), ei varapatruunoita
- ellei ”putoavia” tauluja ole, ammutaan pahvitauluihin, tulkinta SAHL:n ohjeitten mukainen.
- normaali järjestelymalli: hiihtolenkki (2 – 2,5 km) – makuu – lenkki – pysty – lenkki – makuu – kirilenkki maaliin.
- sakko ohilaukauksesta on 1 minuutti
- jos olosuhteista johtuen hiihto joudutaan korvaamaan juoksulla, on juoksumatka noin 6 km; Y70-sarjassa noin 4 km.

Ampumajuoksu

- suoritetaan ampumahiihdon mallin mukaisesti, mutta asetta ei kuljeteta mukana
- järjestäjien on annettava selvät ohjeet ase- ja ampumatarvikekäsittelystä kilpailun kuluessa
- juoksumatka 6 km, joko 3 x 2 km tai 4 x 1,5 km; Y70-sarjassa noin 4 km
- ammunta 3 x 5 laukausta (makuu – pysty – makuu)
- sakko ohilaukauksesta 1 minuutti, muutoin SAHL:n säännöt.

Ampumasuunnistus

- kilpailu sisältää noin 4 km (tavoiteaika 35 – 40 min) suunnistuksen (Y70-sarjassa 3 km) ja 4 x 5 ls ammunnan pienoiskiväärillä, mieluummin yhtäjaksoisena suorituksena.
- suositeltavin malli: juoksu 300-400 m, makuu 5 laukausta, uusi juoksukierros, makuu 5 laukausta, suunnistus, pysty 5 laukausta, juoksukierros, pysty 5 laukausta, maaliin.
- suunnistus voidaan myös jakaa kahdeksi lenkiksi, jolloin yksi juoksukierros jää pois.
- pakottavissa tilanteissa voidaan suunnistus suorittaa eri maastossa kuin ammunta ja juoksulenkit (4 kpl). Tällöin tulokseen lasketaan molempien osien suoritus aika lisäten vielä ohilaukaussakot.
- sakko aika ohilaukauksesta on 1 minuutti.

Pistooliampumajuoksu

- [ks. RESUL:n säännöt \(https://resul.fi/pistooliampumajuoksu/\)](https://resul.fi/pistooliampumajuoksu/)
- ammunta: .22cal pistoolilla 2*5 ls
- maastojuoksu: **noin 3500 m**, Y70-sarjassa **noin 2500 m**, väliaikalähtö
- **puuttuvasta ampumapisteestä lisäaikaa 20 sekuntia (tai kääntyvä taulu 1 min/ohilaukaus).**

Maastokilpailu

- osalajeina pistooliammunta, kartanluku ja suunnistus
- jos kilpailu tapahtuu yhtenäisenä etenevänä reittinä, tulee järjestäjien huolehtia tarpeellisesta kilpailuvarusteitten poiskuljetuksesta
- jos ammunta joudutaan suorittamaan suunnistuksesta erillään, tulee ammunta suorittaa rasituksen alaisena (juoksumatka vähintään 0,5 km).

Kartanluku

- käytetään vain etäisyyspisteitä, 5 kpl
- karttana peruskartan 1:20 000 tai 1:25000 hyvälaatuinen värikopio tai lasertuloste, kartta kiinnitetään kartonkialustalle
- tähytyspaikka annetaan kilpailijoille mallikartan avulla
- määriteltävät kohteet osoitetaan kilpailijoille piirroksella, valokuvalla, putken pätkällä tai näiden yhdistelmillä (valokuva on suositeltavin)
- kilpailija ilmoittaa ratkaisunsa neulanpistolla, joka varmistetaan värikynällä
- huonon näkyvyyden varalle tulee olla valittuna vaihtoehtoisia varapisteitä.

Suunnistus

- käytetään suunnistuskarttoja, mieluiten 1:10 000 tai 1:7500
- tavoiteaika noin 35 minuuttia (taulukko alkaa 30 minuutista = 1000 pistettä), radan pituus ja vaikeusaste riittävän helppo vähän harrastaneille ja Y70-sarjan rata voi olla lyhyempi (3 km).
- suunnistus tulee suorittaa viimeisenä lajina.
- emit- tai pihtileimaus mainittava kutsussa.

Talvikilpailu:

Sisältää hiihdon, jonka aikana suoritetaan kartanluku ja pistooliammunta.

Hiihto:

- käytetään perinteistä hiihtotapaa, matka noin 9 km (Y70-sarjassa noin 6 km)
- hiihtolenkiksi sopii 4 - 5 km mittainen kierros kahdesti kiertäen. Olosuhteiden salliessa/vaatiessa voidaan hiihtää myös yhtenä tai jopa kolmena, neljänä kierroksena. Peruslenkiltä voidaan koukata kartanlukuun ja sitten ampumapaikalle.

Kartanluku:

- suoritetaan kilpailutaipaleen ensimmäisellä kolmanneksella
- kartta peruskartta 1 : 20 000 tai 25 000, mielellään värikopio, koko A4 tai pienempi, kiinnitetään kartongille
- 5 tehtävää, joista vähintään yksi paikoittelua (olosuhteiden salliessa)
- etäisyystehtävissä kilpailijoille ilmoitetaan tähytyspaikka mallikartan avulla ja kohde osoitetaan mieluiten valokuvan avulla
- kilpailija ilmoittaa ratkaisunsa neulanpistolla + värivarmennuksella

- paikoittelu- ja etäisyyspisteiden järjestys on ilmoitettava kilpailijoille ennen lähtöä
- kartanlukuosuuden päätyttyä kilpailijat luovuttavat kartan ja haluamansa välineet järjestäjien hoitoon.

- Ammunta:**
- suoritetaan .22cal pistoolilla 25 – 30 metrin matkalta koulu- tai kenttätauluun kilpailutaipaleen viimeisellä kolmanneksella.
 - kilpailijat kuljettavat aseensa mukanaan
 - niskahihnan käyttö on sallittu, lipastus ja ajankäyttö on vapaa
 - ammutaan 10 laukausta, pisteet lasketaan.

- Tulokset:**
- hiihtoaika on pohjana
 - kartanluvun lisäaika on 15 sek / virhemm (max. 50 mm / tehtävä).
 - ammunnan lisäaika on 20 sek / piste (100 p = 0 sek, 99 p = 20 sek jne.)

Ohjeita piirien ampumamestaruuskilpailuista

- Turvallisuussyistä aseita saa käsitellä vain sääntöjen ja kommentojen mukaisesti. Tämä koskee kaikkia ampumamestaruuskilpailuja. [Voimassa oleva ampumavakuutus on ehdoton vaatimus kilpailuun osallistumiselle.](#)
- Ns. [turvalippua](#) ("safety flag") suositellaan käytettäväksi aina, kun se on tarkoituksenmukaista.
- Pääsääntöisesti kilpailuissa noudatetaan SAL:n sääntöjä, myös RUL:n ja RES:n omissa kilpailuissa yleisten asioiden osalta.

Pienoiskivääri, 50 m

- lajit: 60 laukausta makuu ja 3 x 20 ls asentokilpailu (makuu - pysty - polvi)
- piirin kilpailuissa nämä ammutaan yhtäjaksoisesti, ensin 60 ls makuu ja heti perään pysty ja polvi.
- makuun 20 ensimmäistä laukausta muodostaa samalla asentokilpailun makuutuloksen
- ampuma-ajat: 60 ls makuu 1h 15min, 3x20 ls 2h 15min eli molemmat yhteensä 2h 50min
- hihnatuen käyttö makuulta ja polvelta on sallittu, mutta pystystä kielletty
- polvella saa käyttää nilkkatyynyä ja yli 50-vuotias istumapallia, jonka korkeus saa olla korkeintaan 30 cm
- koelaukauksia saa ampua ennen kilpalaukauksia vapaan määrän/asento ampuma-ajan puitteissa
- kilpailutauluihin ammutaan makuulta ja polvelta 2 ls/taulu ja pystystä yleensä 5 ls/taulu

Kenttäammunta 10 + 10 ls, 150 tai 100m

- lajin voi ampua vapaavalintaisella kiväärillä (liipaisuvastus 1000 g), pienoiskiväärillä (liipaisuvastus 500 g) tai puoliautomaattikiväärillä omalla sarjana; **huom. pienoiskiväärillä on nyt oma aseluokka (ikäsarjoin)**
- koelaukauksia saa ennen kilpailua ampua vapaan määrän, aikaa 10 min
- ammutaan kuuluu 2 osalajia:
 - 1) 10 laukauksen makuuammunta, aikaa 2 min (puoliautomaattikiväärillä 1½ min)
 - 2) 10 ls pystyammunta, aikaa 2 min (puoliautomkiväärillä 1½ min)
- ammunnan kulku: komennolla VALMISTAUTUKAA AMPUMAAN saa lipastaa, mutta vasta komennolla LATAA lukon saa sulkea. Valmiusasennossa aseensa perä on kainalossa ja sen saa nostaa ampuma-asentoon vasta taulujen tullessa näkyviin niiden oltua 10 sek piilossa
- makuulla hihnatuen käyttö on sallittu, mutta pystystä kielletty. Optisten tähtäimien käyttö on kielletty.
- yleistä koelaukausten näyttöä järjestäjän ei tarvitse järjestää, mutta kilpailijalla on oikeus saada tietää osuma-arvot. Kaukoputken käyttö on suositeltavaa.
- väärään tauluun ammuttu laukaus on ohilaukaus ja jos tämä voidaan todeta, vähennetään lisäksi 2 p./laukaus. Ylimääräisiä osumia saanut ampuja saa hyväkseen 10 parasta osumaa ellei näitä voida kaliiperierolla tunnistaa.

Pienoispistooli 30+30 ls, 25 m

- .22 cal pistooli 1/1- tai 1/2- pitkällä patruunalla, laukaisuvastusta ei punnita
- ammutaan:
 - 1) kouluosa: 5 koelaukausta ja 6x5 kilpalaukausta, ampuma-aika 5 min/sarja. Komennon LATAA jälkeen 1 min kuluttua tulee (ilman valmiuskyselyä) komento START, jolloin ammunta alkaa
 - 2) kuvio-osa: 5 koelaukausta ja 6x5 kilpalaukausta kääntyviin tauluihin rytmillä 7 sek poissa/ 3 sek näkyvissä, jolloin ammutaan 1 laukaus. Tässäkään ei enää ole valmiuskyselyä, vaan LATAA- komennosta 1 min kuluttua tulee HUOMIO ja taulut kääntyvät. Taulujen ollessa poissa näkyvistä aseensa on oltava valmiusasennossa 45⁰ kulmassa alaspäin ja sen saa nostaa vasta taulujen tullessa näkyviin.
- häiriön sattuessa sarjaa voi täydentää 2 kertaa/osa, jonka jälkeen tulokseen huomioidaan vain osumat.

Pistoolipika-ammunta 60 laukausta, 25 m

- voidaan ampua joko vakio-pistoolilla (laukaisuvastus 1000 g) tai isopistoolilla (laukaisuvastus 1360 g)
- pika-ammunta kuviotauluun käsittää:
 - 5 koelaukauksen sarjan, aikaa 10 sek
 - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 10 sek/sarja
 - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 8 sek/sarja
 - 4x5 laukauksen sarjaa, aikaa 6 sek/sarja
- häiriön sattuessa sarja uusitaan taulua paikkaamatta ja tulokseksi otetaan huonoimmat osumat ohilaukaukset huomioon ottaen. Häiriöitä sallitaan vain 2 kpl/kilpailija.

Ilmapistooli ja -kivääri, 10 m sisäratakilpailuna

- ammutaan 40 laukausta, ampuma-aika 1h 15min, ilmakivääri ammutaan pystyasennosta
- koelaukauksien määrä ennen kilpalaukauksia on vapaa ampuma-ajan puitteissa
- koetauluja on 4 ja kilpalaukauksia ammutaan pistoolilla korkeintaan 4 ls/taulu ja kiväärillä 1 ls/ täplä

Sovellettu reserviläisammunta (SRA)

- kilpailu koostuu puoliautomaattikiväärillä ja sotilaspistoolilla ammuttavista rasteista, joista kiväärin osuuden tulisi olla n. 60 % kilpailun kokonaispistemäärästä
- kilpailemaan pääsee vain turvallisen ampujan SRA- kurssin läpäissyt
- rastin ampuu vain yksi ampuja kerrallaan rastituomarin valvonnassa
- rastit koostuvat useista ammuttavista (tavallisesti 2 ls/taulu), osumasta kaatuvista tai rikkoutuvista ja jopa ei-ammuttavista tauluista. Radat rakennetaan joka kisaan erikseen, talkootyö suositeltavaa
- rastit kuvataan ilmoittamalla tilanne ja tehtävä sekä ammunnan kulku ja turvamääräykset
- tuloslaskentatavat:
 - 1) vakiorasti/kiinteä aika: aika ja laukausmäärä rajoitettu
 - 2) pikarasti: laukausmäärä joko vapaa tai rajattu, ampuma-aika vapaa, mutta tulos jaetaan ajalla
 - 3) pitkä rasti: aika ja laukausmäärä vapaa, sisältää liikkeen (ammunta fyysisen rasituksen alaisena). Tulos jaetaan ajalla
- rastitehtävät voivat sisältää myös muita tehtäviä (esim. painonheitto), joiden osuus saa olla korkeintaan 10 % kilpailun kokonaispistemäärästä.

Ohje piirikilpailujen tuloslaskennasta ja tuloluetteloiden laadinnasta

Jo kilpailun **suunnitteluvaiheessa** on huomioitava tuloslaskenta. Tehtävään nimetyn henkilön tulee selvittää kilpailujohtajan kanssa kyseisen kilpailun säännöistä (RESUL:n ja piirin säännöt) tuloslaskentaan vaikuttavat tekijät, esimerkiksi:

- lasketaanko tulokset aikoina vai pisteinä
- miten ajat muutetaan pisteiksi tai miten pisteet muunnetaan ajoiksi
- mitä taulukoita on käytettävissä tai mitä tulee laatia laskennan avuksi
- miten joukkuetulokset muodostetaan
- **miten kilpailun kuluessa ja tuloslaskennan edistyessä voidaan antaa osatuloja kilpailijoille**
- ketkä kuuluvat harrastelijasarjaan, ikäsarjaansa siirtyneiden luettelot löytyvät piirin sivuilta.

Tuloslaskennan kuten myös kilpailujärjestelyjen pohjana ovat RESUL:n kullekin lajille vahvistamat liittotason säännöt RESUL:n verkkosivulta www.resul.fi. Piirikilpailujen säännöissä, jotka löytyvät piirin verkkosivuilta (<http://www.uudres.fi/>) mainitaan poikkeamiset edellisistä säännöistä. Huomioikaa, että kilpailusuoritukset tehdään kunkin urheilulajiliiton sääntöjen mukaisesti, esim. suunnistusliiton, ampumahiihtoliiton ja ampujainliiton sääntöjä noudattaen.

Suosittelaa, että tuloslaskenta tehdään tietokoneilla, jolloin saadaan heti sähköpostitse jaettavaa tietoa. Useissa tapauksissa Excel-taulukot ovat sopivia käyttöön. Avainkohtia ovat juuri aikojen ja pisteiden muuntaminen sekä joukkuetulosten muodostaminen.

SRA:ta varten on oma Excel-pohjainen tuloslaskentaohjelma.

Useinkaan ei ole tarkoituksenmukaista laskea kaikkea koneella:

- kartanlukusuoritukset on kuitenkin mitattava käsin kartoista, jolloin myös virheitten summa lasketaan manuaalisesti ja vasta se muunnetaan lisäajaksi.
- ampumatulokset voidaan helposti laskea taulusta ja tulos viedä tietokoneelle (pisteinä / sakkoajaksi).
- Ampumajuoksussa, ampumasuunnistuksessa ja ampumahiihdossa ohilaukausten määrä lasketaan ensin yhteen ja muunnetaan yhdeksi sakkoajaksi, joka lisätään aikamääränä suoritusajaksi.

Kilpailujen edistyessä tulee antaa kilpailijoille välituloksia jo kilpailun kuluessa. Esimerkiksi kilpailijan kokonaisaika suorituksessa, ampumataulu pisteineen nähtäväksi / jakoon, oikeat kartanlukukohteet kilpailukartalle merkittynä ja kartat jakoon, uinti-, juoksu- hiihto, tai suunnistusajat /pisteet jne.

Myös kokonaistulokset tulee asettaa nähtäville ennen lopullisen tuloluettelon vahvistamista ja palkintojenjakoa.

Koska kilpailupaikoilla ei useinkaan ole mahdollista tulostaa listoja, myös käsin tehdyt listat kelpaavat. Helpointa on antaa tämän vaiheen tulokset suoritusjärjestyksessä esim. lähtöluettelon pohjalle. Nopeus on tärkeämpää kuin hieno ulkoasu.

Ampumakilpailuissa on helpoin ja nopein tapa laskea tuloskorttiin kunkin 10 laukauksen summa **vähentämällä maksimista (100) puuttuvat pisteet**. Vasta tarkistuslasketut summat syötetään **ampumajärjestyksessä** tietokoneelle sillä tasatuloksen sattuessa paremmuus määräytyy viimeisen, viimeistä edellisen jne. summan perusteella ja samoin on helppo määrittellä 20 ja 40 ensimmäisen laukauksen summa, joita saatetaan tarvita pienoiskiväärin asentokilpailuun, ilma-aseiden joukkuetulokseen, sarjanousijan määrittämiseen ja parhaan maanpuolustusurheilijan taulukkoon.

ATK:n käyttö (taulukkolaskentaohjelma, esim. Excel) helpottaa ja varmistaa kuitenkin kunkin kilpailijan kokonaistuloksen laskentaa sekä sarjoittain tuloluettelon muodostamista.

Aivan oma lukunsa on **lopullisen tuloluettelon muotoilu**. Se ei ole ollenkaan sama kuin esim. tuloslaskennan taulukko kaikkine osatietoineen. Tuloluetteloa laadittaessa tulee arvioida sen julkaisukelpoisuus ja luettavuus sekä sivujen

tilankäyttö sähköpostissa, paperille tulostettaessa ja lehdistöjakeluun lähetettäessä, mm. Oltermanniin. Lehdistö ei yleensä ole kiinnostunut osalajituloksista, mutta piirin virallisessa tuloslistassa niiden pitää näkyä. **Tulosluettelon kannalta turhia ja siihen kuulumattomia** tietoja ovat esimerkiksi kilpailijan numero, lähtö- tai maaliaika, ohilaukaukset joka ammunassa erikseen, virhemillimetrit kartanluvun eri kohteissa yms. Turhat sarakkeet voidaan taulukkolaskennassa piilottaa.

Tulosluetteloon on merkittävä myös kilpailun sarjoista riippumattoman ns. yleistulosluettelon **keskimmäinen tulos** (ei keskiarvo vaan mediaani) sekä maininta, ketkä nousevat harrastelijasarjasta ikänsä mukaiseen sarjaan (piirisäännöt IV ja VI). Keskitulos on helppo laskea poistamalla tulosluettelosta vuoron perään paras ja huonoin tulos (Excelin MEDIAANI-funktio laskee sen automaattisesti).

Kilpailusta laadittu tulosluettelo lähetetään **välittömästi** TA:n tarkastettavaksi. Hänen hyväksymisensä jälkeen tulokset ovat virallisia eli lopullisia (on erittäin tärkeää, että TA saa kilpailupaikalla tietoonsa kaiken kilpailuun kuuluvan tiedon ja aineiston).

Kilpailuun voidaan nimetä tarvittaessa tuomarineuvosto, johon kuuluvat TA ja kaksi jäsentä, joista toinen on kilpailijoiden edustaja ja toinen järjestäjien edustaja.

Mikäli kilpailussa on piirin yhdistysten **ulkopuolisia kilpailijoita** esim. naapuripiireistä, heidät merkitään tulosluetteloon omaksi ryhmäkseen maininnalla ”kilpailun ulkopuolella”. Heille ei jaeta piirin mitaleja.

Tuloslaskennassa huomioitavaa:

Sarjat maastolajeissa: yleinen, 45-vuotiaat, 60-vuotiaat, 70-vuotiaat sekä harrastelijasarja

Sarjat ampumalajeissa: yleinen, 50-vuotiaat, 60-vuotiaat, 70-vuotiaat sekä harrastelijasarja

Kenttäammunnassa puoliautomaattiseilla on vain yleinen sarja, pulttilukkoisilla ja pienoiskiväärillä normaalit ampumasarjat.

SRA:ssa: avoin- ja vakioluokka sekä 50v-sarja aseluokkaan katsomatta.

Ikähyvityksiä ei lasketa missään lajissa.

Joukkuetulosten laskeminen

- joukkuetulos on kunkin kilpailuyhdistyksen (ts. yhteistoimintayhdistysten) kolmen parhaan tuloksen (sarjoista riippumatta) summa.
- jos kilpailujoukkueella on riittävästi kilpailijoita, lasketaan kolmen seuraavaksi parhaan kilpailijan tulos kakkosjoukkueen tulokseksi jne.
- kenenkään tulosta ei voi laskea kahteen joukkuetulokseen
- tulosluettelon tulee sisältää myös kaikki joukkuetulokset
- kenttäammunta: jos kilpailija ampuu molemmissa aseluokissa, lasketaan häneltä joukkuetulokseen pulttilukkotulos, **ellei hän ole ennen kilpailua ilmoittanut toisin**. Hänen toista tulostaan ei voida laskea joukkuetuloksiin.

Lajeittain tuloslaskennassa huomioitavia seikkoja

Talvikilpailu

- kilpailijalle otetaan aika lähdöstä maaliin. Se on tuloksen perusta, johon lisätään
1) kartanluvun virhemilleistä 15 sekuntia / virhemm (pyörästys kilpailijan eduksi:
0,8 mm = 0 virhemm ja 3,6 mm = 3 virhemm, maksimisakko 50 virhemm / tehtävä)
2) ammunassa maksimista (100 p.) puuttuvat pisteet = 20 sekuntia / piste.

Ampumahiihto

- käytetty hiihtoaika on pohjatulos
- ohilaukauksista (3 * 5 ls, makuu – pysty – makuu) lisäaikaa 1 min / ohilaukaus.

Ampumasuunnistus

- suunnistus- ja juoksuosuuksien lisäksi ammutaan 2 * 5 ls makuulta ja 2 * 5 ls pystystä
- jokaisesta ohilaukauksesta sakkoaikaa 1 minuutti

Ampumajuoksu

- ammutaan 3 * 5 ls (makuu – pysty – makuu)
- sakko ohilaukauksista on 1 minuutti
- juoksumatka 6 km (3 * 2 km tai 4 * 1,5 km); Y70-sarjassa 4 km.

Pistooliampumajuoksu

- ammunta: .22cal pistoolilla 2*5 ls
- maastajuoksu: noin 3500 m, Y70-sarjassa noin 2500 m, väliaikalähtö
- Pistooliampumajuoksussa ammunnan pistemäärät muunnetaan ajaksi ja lisätään juoksuajkaan siten, että kilpailijalle annetaan ammunassa jokaisesta maksimista (= 100 pistettä) puuttuvasta pisteestä lisäaikaa 20 sekuntia tai ammuttaessa ampumahiihdon kääntyviin tauluihin, jokaisesta ohilaukauksesta yksi (1) minuutti lisäaikaa. Tasatuloksen sattuessa ratkaisee juoksu aika.

Maastokilpailu

- pyritään suorittamaan nykyisin yhtenäisenä suorituksena (talvikilpailua jäljitellen): suunnistus + kartanluku + ammunta. Molemmissa ammuntataulu on **kenttäammuntataulu m/68** ja ampumamatka 25–35 m, 10 ls 22 cal aseella, niskahihnan käyttö sallittu. Ammunta on aina järjestettävä ”rasituksen alaisena” ja ”kello käy”-periaatteilla.
- tehtävien järjestys määritellään olosuhteitten mukaisesti
- jos kaikkia lajeja ei voida suorittaa yhtenäisesti, eri osiin käytetyt ajat lasketaan yhteen ja niiden summaan lisätään kartanluvun ja ammunnan tuottamat aikasakot
- sakkoaikaperusteet ovat samat kuin talvikilpailussa
- kartanlukutehtäviä asetetaan piirikilpailussa vain 5 kpl.

Kivääri- ja pistoolilajit

- tuloslaskennan perustana ovat tuloskortit, jotka täytetään kunkin osasuorituksen (5 ls) jälkeen.
- on tärkeää, että kaikille tulkkajille ja kirjureille on etukäteen selvitetty miten osumat tulkitaan ja miten ne merkitään ylös.
- kirjurit täyttävät tuloskortit ja toimittavat kortit kilpailun etenemisen mukaan kilpailukansliaan tai sovitulle tuloslaskijalle
- kortteja ei saa luovuttaa kilpailijoille tai sivullisille edes tilapäisesti
- mahdolliset häiriöt tulee kilpailun johtajan ohjeiden mukaan merkitä tuloskorttiin ja ne tulee huomioida tuloslaskennassa
- kilpailukortit on hyvä asettaa näkyville erän päätyttyä kun tulokset on merkitty ylös (= tuloslaskentajärjestelmään). Näin kilpailijat pääsevät tarkastamaan tulokset ja protestoimaan mahdollisista virheistä
- kilpailukortit voi luovuttaa kilpailijoille vasta kun palkintojenjako on suoritettu, ellei TA halua niitä jälkitarkastukseen.

Kenttäammunnassa sekä talvi- ja maastokilpailuissa käytetään järjestäjän valitsemaa taulua, joka on mainittava kilpailukutsussa.

Uudenmaan reserviläispiirit

Talvikilpailun lisäaikataulukot

Ammunta: 1 piste = 20 sekuntia

Kartanluku: 1 vmm = 15 sekuntia

<u>pisteet</u>	<u>lisäaika</u>	<u>pisteet</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>	<u>vmm</u>	<u>lisäaika</u>
100	00.00	50	16.40	1	00.15	56	14.00	111	27.45
99	00.20	49	17.00	2	00.30	57	14.15	112	28.00
98	00.40	48	17.20	3	00.45	58	14.30	113	28.15
97	01.00	47	17.40	4	01.00	59	14.45	114	28.30
96	01.20	46	18.00	5	01.15	60	15.00	115	28.45
95	01.40	45	18.20	6	01.30	61	15.15	116	29.00
94	02.00	44	18.40	7	01.45	62	15.30	117	29.15
93	02.20	43	19.00	8	02.00	63	15.45	118	29.30
92	02.40	42	19.20	9	02.15	64	16.00	119	29.45
91	03.00	41	19.40	10	02.30	65	16.15	120	30.00
90	03.20	40	20.00	11	02.45	66	16.30	121	30.15
89	03.40	39	20.20	12	03.00	67	16.45	122	30.30
88	04.00	38	20.40	13	03.15	68	17.00	123	30.45
87	04.20	37	21.00	14	03.30	69	17.15	124	31.00
86	04.40	36	21.20	15	03.45	70	17.30	125	31.15
85	05.00	35	21.40	16	04.00	71	17.45	126	31.30
84	05.20	34	22.00	17	04.15	72	18.00	127	31.45
83	05.40	33	22.20	18	04.30	73	18.15	128	32.00
82	06.00	32	22.40	19	04.45	74	18.30	129	32.15
81	06.20	31	23.00	20	05.00	75	18.45	130	32.30
80	06.40	30	23.20	21	05.15	76	19.00	131	32.45
79	07.00	29	23.40	22	05.30	77	19.15	132	33.00
78	07.20	28	24.00	23	05.45	78	19.30	133	33.15
77	07.40	27	24.20	24	06.00	79	19.45	134	33.30
76	08.00	26	24.40	25	06.15	80	20.00	135	33.45
75	08.20	25	25.00	26	06.30	81	20.15	136	34.00
74	08.40	24	25.20	27	06.45	82	20.30	137	34.15
73	09.00	23	25.40	28	07.00	83	20.45	138	34.30
72	09.20	22	26.00	29	07.15	84	21.00	139	34.45
71	09.40	21	26.20	30	07.30	85	21.15	140	35.00
70	10.00	20	26.40	31	07.45	86	21.30	141	35.15
69	10.20	19	27.00	32	08.00	87	21.45	142	35.30
68	10.40	18	27.20	33	08.15	88	22.00	143	35.45
67	11.00	17	27.40	34	08.30	89	22.15	144	36.00
66	11.20	16	28.00	35	08.45	90	22.30	145	36.15
65	11.40	15	28.20	36	09.00	91	22.45	146	36.30
64	12.00	14	28.40	37	09.15	92	23.00	147	36.45
63	12.20	13	29.00	38	09.30	93	23.15	148	37.00
62	12.40	12	29.20	39	09.45	94	23.30	149	37.15
61	13.00	11	29.40	40	10.00	95	23.45	150	37.30
60	13.20	10	30.00	41	10.15	96	24.00	151	37.45
59	13.40	9	30.20	42	10.30	97	24.15	152	38.00
58	14.00	8	30.40	43	10.45	98	24.30	153	38.15
57	14.20	7	31.00	44	11.00	99	24.45	154	38.30
56	14.40	6	31.20	45	11.15	100	25.00	155	38.45
55	15.00	5	31.40	46	11.30	101	25.15	160	40.00
54	15.20	4	32.00	47	11.45	102	25.30	170	42.30
53	15.40	3	32.20	48	12.00	103	25.45	180	45.00
52	16.00	2	32.40	49	12.15	104	26.00	190	47.30
51	16.20	1	33.00	50	12.30	105	26.15	200	50.00
50	16.40	0	33.20	51	12.45	106	26.30	210	52.30
				52	13.00	107	26.45	220	55.00
				53	13.15	108	27.00	230	57.30
				54	13.30	109	27.15	240	60.00
				55	13.45	110	27.30	250	62.30