

SOTILASPARTIOSUUNNISTUS 2026



- viimeinen suppa ratkaisee -

1	YLEISTÄ.....	3
1.1	PARTIOKILPAILUN TEEMA.....	3
2	KARTAT, MAASTO, RADAT, RASTIPISTEET JA LÄHDÖT	3
2.1	KARTTA	3
2.2	MAASTO, RADAT JA RASTIT	4
2.3	LÄHDÖT	6
3	JÄRJESTELYT	8
3.1	SAAPUMINEN	8
3.2	PUHUTTELUT	8
3.3	KOHDISTAMINEN JA AMPUMINEN.....	9
3.4	KÄSIKRANAATINHEITTO.....	9
3.5	MUUTA.....	9

1 YLEISTÄ

Tässä ohjeessa annetaan perusteet kilpailujoukkueille sotilaspartiolosuunnistuksesta 2026.

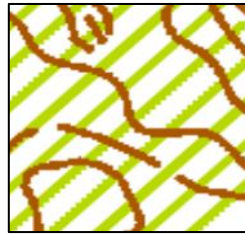
1.1 Partiokilpailun teema

Kilpailu kunnioittaa sotilaspartiolosuunnistuksen perusteita ja siksi teemana on **maastokartalla** tapahtuva sotilassuunnistus.

2 KARTAT, MAASTO, RADAT, RASTIPISTEET JA LÄHDÖT

2.1 Kartta

- Kartta on tehty OCAD kartanpiirto-ohjelmalla.
- Kartta **EI** ole suunnistuskartta, josta on tehty maastokartta 1:20 000, toisaalta kartta ei myöskään ole maastokartta, josta on tehty suunnistuskartta. Kartta on 1:20 000 maastokartta, jota on paranneltu luettavuuden osalta.
- Karttaan ei merkitä aukkoja tai kuviorajoja suunnistuskartan merkeillä vaan merkintänä käytetään maastokartan merkkiä ”*avoin metsämaa*” yleisenä merkinä. Karkeasti ”*avoimella metsämaalla*” merkitään alueet, jota olisivat suunnistuskartassa (ISOM 2017-2) *avoin alue* ⁽⁴⁰³⁾, tai *avoin alue, jossa hajanaisesti pensaita tai puita* ⁽⁴⁰⁴⁾. Kartassa ei siis ole tiheikköjä tai kuviorajoja merkittynä.



KUVA 1: avoin alue¹

KUVA 2: avoin metsämaa ²

KUVA 3: avoin alue, jossa hajanaisesti pensaita tai puita³

- Kartta on yö- ja päiväkilpailussa A4 tai A3 / 1:20 000 /5m
- Rastimääritteet ovat kartassa kirjallisena
- Partion saama tehtävä on kartassa sekä irrallisena lähdössä (-1min, kohdalla)
- Rastiympyröiden halkaisija on 7mm kilpailukartassa

¹ ISOM 2017-2

² Maanmittauslaitos, maastokarttojen karttamerkkien selitteet

³ ISOM 2017-2

- Joidenkin kartan rastipisteiden selkeyden vuoksi on rastiympyrän ja sen lähialue suurennettu kartan reunaan.



2.2 Maasto, radat ja rastit

Maastopohja on pääosin kovaa ja hyväkulkuista. Korkeuseroja on maltillisesti vaikkakin supprien pohjilta tuleekin nousta useasti ylös. Teitä ja polkuja löytyy alueelta suunnistuksen tueksi. Rastien koodien kanssa tulee olla tarkkana ja ymmärtää partion saamat tehtävät. Näkyvyys on pääsääntöisesti hyvä ja vaikka tiheikköjä onkin kilpailualueella, on ne pyritty huomioimaan rastien sijoittelussa.



KUVA 4: Kuva kilpailualueelta

Rastit on merkitty maastoon oranssivalkeoisilla rastilipuilla sekä yökilpailussa ympäriinsä heijastavilla heijastinnauhoilla. Rastilla on numerotunnus ja leimasin ns. "lautapukissa"



KUVA 5: Kuva rastista

2.3 Lähdöt

Partiokilpailun yöosuuden lähtö tapahtuu kolme joukkuetta (1/sarja, A/B/C) yhtä aikaa: lähdöt tapahtuvat 3min lähtöväliillä.

Lähtöpaikalla on muutamia kiinteitä ja tilapäisiä sääsuojia rastien jakamista varten

KLO	A-SARJA	B-SARJA	C-SARJA
HH:MM	START	START	START
HH:01	-	-	-
HH:02	-	-	-
HH:03	START	START	START
HH:04	-	-	-

TAULUKKO 1: Yön lähtökaavion esimerkki

Toiminta yöosuuden lähdössä

-5 min	Kilpailujoukkueet kutsutaan lähtöön Varusteiden tarkistus Virheellisessä tai puutteellisessa varustuksessa olevaa partiota ei lähetetä (saa korjata varustuksen lähtöpaikalla - aika otetaan ennalta määrätyn lähtöajan perusteella) ⁴
-4 min	-
-3 min	EMIT nollaus
-2	-
-1	Partion johtaja saa partion kartat, muovisuojat sekä tehtävän. Karttoja ei saa avata
-0 min	Partio saa aloittaa etenemisen K-pisteelle ja tehtävän toteuttamisen

TAULUKKO 2: Toiminta yön lähdössä

⁴ HT82 Liite 1 Sääntökirja_päivitetty_2026

Partiokilpailun päivän lähtöjärjestys on arvottu aikaisemmin. Yön tapahtumilla ei ole vaikutusta lähtöjärjestykseen.

Lähtö tapahtuu 1 minuutin välein peräkkäin /sarja ja aina 4 minuutilla ei lähetetä.

Lähtöpaikalla on sääsuoja rastien jakamista varten

KLO	A-SARJA	B-SARJA	C-SARJA
HH:MM	-	-	-
HH:01	START	-	-
HH:02	-	START	-
HH:03	-	-	START
HH:04	-	-	-
HH:05	START	-	-
HH:06	-	START	-
HH:07	-	-	START

TAULUKKO 3: Päivän lähtökaavion esimerkki

Toiminta päiväkilpailun lähdössä

-5 min	Kilpailujoukkue kutsutaan lähtöön Varusteiden tarkistus Virheellisessä tai puutteellisessa varustuksessa olevaa partiota ei lähetetä (saa korjata varustuksen lähtöpaikalla - aika otetaan ennalta määrätyn lähtöajan perusteella) ⁵
-4 min	-
-3 min	EMIT nollaus
-2	-
-1	Partion johtaja saa partion kartat, muovisuojat sekä tehtävän. Karttoja ei saa avata
-0 min	Partio saa aloittaa etenemisen K-pisteelle ja tehtävän toteuttamisen

TAULUKKO 4: Toiminta päivän lähdössä

⁵ HT82 Liite 1 Sääntökirja_päivitetty_2026

3 JÄRJESTELYT

3.1 Saapuminen

Kilpailujoukkueet saapuvat Taipalsaaren harjoitusalueelle omilla ajoneuvoilla. Kilpailukeskuksen sijainti RANTATIE 126, TAIPALSAARI.



KUVA 6: Kilpailukeskuksen sijainti

Kilpailujoukkueen ilmoittautuvat välittömästi saapuessaan alueelle, jonka jälkeen tarkistetaan kilpailujoukkueen kokoonpano sekä pidetään aloituspuhuttelu.

Kilpailujoukkueet majoittuvat piilotukikohtaan telttamajoitukseen 1/J-os. Taipalsaaren majoituskapasiteetti on rajallinen. Tästä syystä joukkueiden henkilömäärän tulee olla mahdollisimman pieni (kilpailijat, varahenkilö ja maksimissaan yksi huoltaja/J-os).

Järjestäjä ei välttämättä kykene majoittamaan kaikkia huoltajia/varahenkilöitä sisämajoitukseen.

3.2 Puhuttelut

Puhuttelut toteutetaan sotilaskodissa tai ruokailukatoksessa.⁶

Joukkueille pidetään välittömästi saapumisen jälkeen **aloituspuhuttelu**, jossa selvitetään ainakin:

- yleisjärjestelyt
- majoittuminen
- kohdistaminen
- yleistoiminta

Varsinainen **partiokilpailupuhuttelu** pidetään illalla (alustavasti klo 18.00), jossa selvitetään/kerrataan ainakin:

- kilpailuvarustus
- ohjeet kilpailusta
- piilotukikohta
- GPS/kilpailunumeroiden ja EMIT-tarkistuslipukkeiden jako
- Siirtyminen yön lähtöön

⁶ Maask Taipalsaaren ampuma-alueen johtosäntö 2020

3.3 Kohdistaminen ja ampuminen

- Kilpailujoukkueiden aseiden kohdistaminen toteutetaan Taipalsaaren 300m radalla (150m valli) ⁷
- Kilpailujoukkueille **pyritään** mahdollistamaan kohdistaminen sekä pahvitauhuihin että laikkoihin.
- Kohdistaminen tapahtuu määritettyinä aikoina
- A ja B- sarjan joukkueilla on 15min aikaa kohdistaa käskettynä aikana. C-sarjalle mahdollistetaan pidempi kohdistusaika.
- Järjestäjä ei varaa ratakaukoputkia ampumapaikalle.
- Joukkueilla on 5min aikaa käydä tauluilla kohdassa ”vaihto” oman kohdistuksensa jälkeen
- Joukkueet kohdistavat **samalta** etäisyydeltä kuin ampuvat kilpailussa.

AIKA	PARTIOIDEN LUKUMÄÄRÄ	
15.05 – 15.20	5	15min kohdistus
10min	VAIHTO	
15.30 – 15.45	5	15 min kohdistus
10min	VAIHTO	
15.55-16.10	5	15 min kohdistus
10min	VAIHTO	
16.20 – 16.35	5	15 min kohdistus
10min	VAIHTO	
16.45 – 17.00	5	15 min kohdistus
10min	VAIHTO	
17.10 – 17.25	5	15 min kohdistus
10min	VAIHTO	
17.35 →	5	C-SARJAN KOHDISTUKSET
Taulukko 5 Alustava suunnitelma kohdistuksista.		

3.4 Käsikranaatinheitto

Käsikranaatinheitto ja sen harjoittelu toteutetaan kilpailupaikalla.

3.5 Muuta

- Kilpailujoukkueet käyttävät omia EMIT kilpailukortteja.
- EMIT-tarkistusliuskat toimitetaan järjestäjän toimesta
- GPS seurannassa ei käytetä nimiä. Merkintä on sarja/J-OS/numero esim. A/MAASK/1

⁷ Maask Taipalsaaren ampuma-alueen johtosäntö 2020